المركز القومى للامتحانات والتقويم التربوى (NCEEE)
قسم تطوير الامتحانات (EDD)

مواصفات الأوراق الامتحانية للمرحلة الإعدادية
في مادة الكمبيوتروتكنولوجيا المعلومات / أبناؤنا في الخارج
الفصل الدراسي الأول - الفصل الدراسي الثانى – الدورالثانى
العام الدراسي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م

بيانات المواصفات

المرحلة الدراسية	ابتدائى1			اعدادى ✔2			اعدادى(مهنى) 3			ثانوى 4			
العام الدراسى	٢٠٢٣ /٢٠٢٤م												
دور الانعقاد	فصل دراسى اول ✔1			فصل دراسى ثانى ✔2			الدور الاول3			الدور الثانى ✔ 4			
التعليم	عام ✔ 1			فنى2			أزهرى3			اخرى4			
الفئة المستهدفة	عاديين ✔ 1			فائقين2			مدمجين 3			مكفوفين 4			الصم وضعاف السمع 5			أخرى6		
مكان الانعقاد	مصر1			أبناؤنا في الخارج ✔ 2			السودان 3			المسار المصرى 4			
الصف	1	2	3	4	5	6	✔7	✔8	✔9	10	11	12	13	14
المادة	عربي 1	دين (إسلامى)2	دين (مسيحى)3	إنجليزي (لغة أولى) 4	إنجليزي (لغة ثانية) 5	إنجليزي (مستوى رفيع)6	رياضيات 7			جبر وإحصاء8			
	هندسة وقياس 9	هندسة وحساب مثلثات10	رياضيات(١) علمى11	رياضيات(١) أدبى12	رياضيات(٢)علمى 13	الإستاتيكا14	الديناميكا15			الجبر والهندسة الفراغية16			
	التفاضل والتكامل17	إحصاء18	العلوم 19	الفيزياء 20	الاحياء 21	الكيمياء 22	الجيولوجيا 23			اللغة الفرنسية (لغة أولى) 24			
	اللغة الفرنسية (لغة ثانية) 25	اللغة الالمانية (لغة أولى) 26	اللغة الألمانية (لغة ثانية) 27	اللغة الإيطالية (لغة أولى)28	اللغة الإيطالية (لغة ثانية) 29	اللغة الصينية (لغة ثانية) 30	اللغة الإسبانية (لغة ثانية) 31			دراسات اجتماعية 32			
	التاريخ 33	الجغرافيا 34	اقتصاد 35	علم النفس 36	تربية وطنية 37	الفلسفة 38	التربيةالفنية 39			التربيةالموسيقية40			
	اقتصاد منزلى 41	الحاسب الآلى ✔ 42	مجال زراعى 43	مجال صناعى 44	الصياغة والترميمات 45	تكنولوجيا الصناعة 46							

اللجنة المشكلة لإعداد المواصفات:

	رئيس اللجنة	مقرر اللجنة	خبير المادة بالمركز	خبير المادة بالوزارة
الاسم	أ. د/ أحمد فهيم بدرعبد المنعم	د/ عبير حامد أحمد إبراهيم	أ/ مدحت محمد مرسى	أ/ وسيم صلاح الدين المنزلاوى
التوقيع				

رئيس قسم تطوير الامتحانات

أ.د. المعتز بالله زين الدين محمد

مساعد وزير التربية والتعليم والتعليم الفنى
للامتحانات والتقويم التربوى

أ.د/ رمضان محمد رمضان

Code	2	0	1	1	2	0	0	0	7	8	9	0	0	0	0	4	2	2	3	2	4

الفئة المستهدفة: ابنائنا في الخارج الحلقة الإعدادية

للصفوف الثلاث لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات.

أولاً: نواتج التعلم لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات للصفوف الأول والثاني والثالث الإعدادي العام ٢٠٢٣/٢٠٢٤.

1. التعرف على العناصر الأساسية لنظام الكمبيوتر ووظائفها.
2. تبادل الملفات مع الزملاء باستخدام الشبكة المحلية LAN
3. معالجة ملفات الوسائط المتعددة (صوت- صورة -فيديو) باستخدام برامج الإنشاء.
4. إنشاء موقع ويب باستخدام لغة HTML.
5. تحديد مراحل حل مشكلة (Problem Solving Stages).
6. التعرف على ماهيه الفيجوال بيزيك دوت نت (Visual Basic.NET).
7. التعرف على أهم مكونات شاشة (IDE).
8. إضافة نافذة نموذج (Form) جديدة للمشروع (Project).
9. توظيف أدوات التحكم، نافذة الكود (Code Window)، معالج الحدث (Event Handler).
10. إنشاء مشروع (Project) جديد الفيجوال بيزيك دوت نت (VisualBasic.NET)، وحفظه.

ثانياً: الضوابط الامتحانية الواجب مراعاتها بالصفوف الثلاثة:

1. مراعاة طبيعة أسئلة الاختبار ، وذلك مراعاة لطبيعة مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات.
2. أسئلة الامتحان اسئلة (اختيار من متعدد)، عدد الاختيارات يجب أن تكون أربع خيارات.
3. مراعاة أن تعكس دراسة المتعلم لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات أثرًا إيجابيًا على سلوكه واستخدامه للتكنولوجيا.
4. إعداد نموذج إجابة للامتحان، وموزع به الدرجة العظمى عن كل الأسئلة مع وضع درجة كل سؤال.

ثالثا : المقررات الدراسية ونظام الإمتحان للحلقة الإعدادية بمرحلة التعليم الأساسي:

تتم عملية احتساب درجات الطالب بالصفين الأول والثاني والثالث الإعدادي بناءً على القرارات الوزارية وما يستجد:

يتم الإلتزام بالقرارات الوزارية المنظمة.

درجة اختبار نهاية الفصل الدراسي: (١٠) عشرة درجات وزمن الإجابة ساعة واحدة.

رابعاً: مناهج مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات للحلقة الإعدادية بمرحلة التعليم الأساسي:

1- جدول محاور منهج مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات للصف الأول الإعدادي العام ٢٠٢٣/٢٠٢٤:

المحور	الموضــوع	نواتج التعلم
أساسيات الكمبيوتر	أساسيات الكمبيوتر • تعريف الكمبيوتر • مراحل عمل الكمبيوتر • عناصر نظام الكمبيوتر • الأجهزة (المكونات المادية)	• يحدد وظائف الكمبيوتر في مجالات الحياة المختلفة • يحدد الفرق بين مفهومي البيانات والمعلومات • يعدد عناصر نظام الكمبيوتر • يصنف وحدات الإدخال والإخراج والتخزين • يفاضل بين وحدات التخزين
	تابع: أساسيات نظام الكمبيوتر • تابع الأجهزة • البرمجيات • العنصر البشرى	• يوضح مكونات المعالج • يفرق بين أنواع الذاكرة • يميز بين أنواع البرمجيات المختلفة • يرتب وحدات التخزين حسب السعة التخزينية –عملي • يصنف مهام العنصر البشرى (محلل نظم-مصمم – مبرمج – مستخدم)
نظام التشغيل	ماهية نظم التشغيل	• يذكر مفهوم نظام التشغيل • يعدد وظائف نظام التشغيل • يصنف أنظمة التشغيل (مغلقة المصدر – مفتوحة المصدر)
	واجهة نظم التشغيل الرسومية	• يحمل أحد أنظمة التشغيل الموجودة على جهاز الكمبيوتر–عملي • يوضح العناصر الأساسية لواجهة أنظمة التشغيل الرسومية • يغير إعدادات نظام التشغيل –عملي
	التعامل مع الملفات والمجلدات	• يوضح مفهوم الملفات وأنواعها • ينشئ ملف ويقوم بحفظه–عملي • يفرق بين أمر حفظ وحفظ باسم • يتعرف طرق البحث المتعددة عن الملفات • يعرف مفهوم المجلد • يفرق بين مفهومي الملفات والمجلدات ينشئ المجلدات • يستخدم مفاتيح الاختصار لإنشاء المجلدات–عملي • ينفذ عمليات (إعادة التسمية – الحذف – استرجاع المحذوفات) – عملي • يطبق عمليتي النسخ والقص–عملي
شبكات الكمبيوتر	شبكات الكمبيوتر	• يوضح مفهوم شبكة الكمبيوتر • يتعرف على أهمية وجود شبكة الكمبيوتر • يعدد مميزات شبكات الكمبيوتر • يتعرف على أنواع الشبكات • يشارك الملفات والمجلدات–عملي
برنامج معالجة الصور	برنامج معالجة الصور (الدرس الأول)	• يتعامل مع برنامج Gimp في إنشاء ومعالجة الصور • يستخدم المساعد للتعرف على مكونات واجهة برنامج إنشاء ومعالجة الصور–عملي • يتقن مهارة التحديد.
	برنامج معالجة الصور (الدرس الثاني)	• ينشئ ملف صورة جديدة–عملي • يصمم رسومات بسيطة باستخدام أدوات التحديد–عملي
	برنامج معالجة الصور (الدرس الثالث)	• يرسم أشكال متنوعة باستخدام أدوات الرسم–عملي • يعالج الصورة باستخدام أدوات الرسم–عملي
	برنامج معالجة الصور (الدرس الرابع)	• يغير من هيئة الصورة (بالنقل، التحجيم، الانعكاس...) –عملي

المحور	الموضــوع	نواتج التعلم
	برنامج معالجة الصور (الدرس الخامس)	• يوظف مفهوم الطبقات Layers في تصميم لوحة فنية
	برنامج معالجة الصور (الدرس السادس والدرس السابع)	• يضيف تحسينات لمظهر الصورة باستخدام ال Filters يميز بين الصورة النقطية Raster Image والصورة المتجهة Victor Image • يفرق بين أنماط الصـــورة المختلفة RGB – Gray Scale - Index • يضف نص لطبقات الصورة–عملي • يحفظ ملف الصورة بامتداد مختلفة. –عملي
	مشروع	• يصـمم لوحة رسـومية يسـتخدم فيها المفاهيم والمهارات مختلفة للبرنامج–عملي

المركز القومي للامتحانات والتقويم التربوي
مواصفات الورقة الامتحانية
قسم تطوير الامتحانات

2- جدول محاور منهج مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات للصف الثانى الإعدادي العام ٢٠٢٣/٢٠٢٤:

محور	الموضـــوع	نواتج التعلم
يجب الرجوع إلى الملف المنشور على رابط الإدارة بموقع الوزارة لمعرفة الموضوعات الإثرائية		
تصميم وإنشاء موقع الويب	الوحدة الأولي: (مواقع الويب) - مواقع الويب.	• يتعرف مفهوم (موقع الويب/ الصـــفحة الرئيسة / صفحة الويب). • يســـتنتج أن موقع الويب يتكون من صفحة ويب أو أكثر. • يســتنتج مكونات صـفحة الويب (نص – صـورة – فيديو – ارتباط تشعبي...). • يتعرف مفهوم صـــفحة الويب الثابتة Web Page Static. • يتعرف مفهوم صـــفحة الويب التفاعلية Dynamic Web Page.
	- مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب.	• يفرق بين مـــراحل تصميم وإنشاء موقع الويب. • يرســـم مخطط بســـيط على الورق يتضمن صفحات الموقع. • يصـمم رسـم تخطيطي لصـفحات ويب "موقع مدرستي". • يبحث عن النصوص اللازمة لصفحات الويب المختلفة. • يلتقط مجموعة من الصـور لمدرسـته من فصـول ومعامل وملاعب... . • يحفظ الصـــور كملفـات داخـل أحـد وحدات التخزين.
معالجة ملف صوت	- إنشاء ومعالجة ملفات الصوت. عملي	• يعد ويجهز لملف الصوت. • يسجل تعليق الصوتي باستخدام برنامج Audacity في إنشاء ومعالجة الصوت. • يعدل في مقاطع الصوت بإضافة تأثير.
	- تابع إنشاء ومعالجة ملفات الصوت. عملي	• يعدل في مقاطع الصوت (قص واللصق/ الحذف). • يضع تأثيرات على أحد مقاطع الصوت. • يُصـــدر الصـــوت إلى ملف بامتداد مناســـب (MP3-WAV).
معالجة ملف فيديو	- إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو. عملي	• يستورد ملفات (صور/ صوت) باستخدام برنامج OpenShot في تحرير ومعالجة ملفات الفيديو. • ينشئ مشاهد فيديو داخل برنامج معالجة ملفات الفيديو.
	- تابع إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو. عملي	• يعدل في مشاهد الفيديو. • يحفظ ملف مشروع الفيديو. • يضيف تأثيرات لمشاهد الفيديو. • يضيف (مراحل انتقالية/ نص) لمشاهد الفيديو. • يصدر الفيديو إلى ملف بامتداد مناسب.

محور	الموضــوع	نواتج التعلم
لغة الترميز HTML	**الوحدة الثانية:** (تصميم وإنشاء مواقع الويب) - لغة الترميز HTML - مفاهيم أساسية	• تعريف لغة HTML • أوامر HTML • القواعد الأساسية لإنشاء صفحة ويب باستخدام HTML • التركيب البنائي لإنشاء صفحة الويب باستخدام HTML • إضافة عنوان لصفحة الويب بالأمر<title>.....</title>
	- إضافة محتوى لصفحة الويب - تنسيق صفحة الويب عملي	• إضافة نص لصفحة الويب • تغيير اتجاه صفحة الويب باستخدام الخاصية dir • الكتابة بداية من سطر جديد بالأمر • توسيط النص بالأمر ...
	- تابع تنسيق صفحة الويب - تنسيق خلفية صفحة الويب	• إضافة مسافة فارغة بين الكلمات بالأمر • تحديد لون كخلفية لصفحة الويب بالخاصية bgcolor • وضع صورة كخلفية لصفحة الويب بالخاصية Background
	- تنسيق الخط في صفحة الويب عملي	• الأمر ... لتنسيق الخط • الأوامر <i> و <b> و <u> لتغيير نمط الخط
	- اضافة وسائط متعددة لصفحة الويب عملي	• إدراج صورة داخل صفحة الويب بالأمر<img> • التحكم في أبعاد الصورة بصفحة الويب الخاصية width والخاصية height • محاذاة الصورة داخل صفحة الويب بالخاصية Align
	- تابع اضافة وسائط متعددة لصفحة الويب عملي - الارتباط التشعبي Hyperlink	• إدراج الصوت كخلفية صوتية لصفحة بالأمر <bgsound> • إدراج فيديو داخل صفحة الويب بالأمر <embed> • إدراج ارتباط تشعبي نصي بصفحة الويب بالأمر <a>... • إدراج ارتباط تشعبي لصورة بصفحة الويب بالأمر <a>...
	- إنشاء مشروع "موقع مدرستي" عملي	• إنشاء صفحة الويب " الرئيسة " home.htm • إنشاء صفحة الويب " عن المدرسة "about.htm • إنشاء صفحة الويب " ألبوم الصور " photo.htm • إنشاء صفحة الويب " الرؤية والرسالة " contact.htm

3- جدول محاور منهج مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات للصف الثالث الإعدادى العام ٢٠٢٣/٢٠٢٤:

المحور	الموضوع	الأنشطة المصاحبة
حل المشكلات	**الفصل الأول: حل المشكلات Problem Solving** • حل المشكلة Problem Solving. • مراحل حل المشكلة Problem Solving Stages. عملي	• يرتب خطوات حل المشكلة. • يضع خطوات الحل لبعض المشكلات الحياتية.
خرائط التدفق	خرائط التدفق Flowchart: • خرائط التدفق البسيطة (Simple Flowcharts). • تدريب (١-١) خريطة تدفق لجمع عددين. • تدريب (١ -٢) حل معادلة من الدرجة الأولى Y=3x+2. عملي	• يكتب تعريف خرائط التدفق. • يعدد إرشادات رسم خرائط التدفق. • نشاط (١-١): خريطة التدفق لحساب مساحة ومحيط مستطيل. • نشاط (١-٢): خريطة التدفق لحساب مساحة الدائرة. • نشاط (١-٣): خريطة التدفق لحساب عدد السنوات بمعلومية عدد الشهور.
	استخدام التفرع (اتخاذ القرار Decision) في خرائط التدفق: • تدريب (١-٣) خريطة تدفق لطباعة كلمة ناجح في حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى ٥٠. عملي • تدريب (١-٤) خريطة تدفق لطباعة حاصل قسمة عددين عملي وإذا كان المقسوم عليه يساوى صفر يطبع "غير معرف". عملي	• نشاط (١-٤): خريطة تدفق لإدخال عددين ثم طباعة "العدد الأكبر هو؟" و "العدد الأصغر هو؟".
	• تدريب (١-٥) خريطة تدفق لإدخال رقم ثم طباعة نوع العدد (زوجي أو فردى). عملي • تدريب (١-٦) الحصول على درجة الحرارة ثم طباعة أكبر من الصفر أو أقل الصفر أو تساوى صفر. عملي	• نشاط (١-٥): خريطة التدفق لحساب مساحة دائرة نصف قطرها R .
	استخدام الحلقات التكرارية في خرائط التدفق (LOOP) عملي • تدريب (١-٧) طباعة الأعداد من ١ إلى ٣. تدريب (١-٨) تعديل خريطة التدفق بالتدريب السابق لطباعة جدول ضرب ٣. عملي	• نشاط (١-٦): تتبع قيم المتغير J وقيمة ما يطبع عند تنفيذ كل خطوة. • نشاط (١-٧): خريطة تدفق لطباعة الأعداد الزوجية من ١ إلى ١٠.
	• تدريب (١-٩) طباعة مجموع الأعداد الصحيحة من ١ عملي إلى ٣. • حل أسئلة الفصل الأول.	• نشاط (١-٨): مجموع الأعداد الفردية في الأعداد من ١ إلى ١٠. • نشاط (١-٩): مجموع الأعداد الزوجية بدلاً من الفردية.
مقدمة فيجوال بيزيك دوت نت	**الفصل الثانى: مقدمة فيجوال بيزيك دوت نت** • لغة فيجوال بيزيك دوت نت Visual Basic .Net. • البرمجة وذاكرة الكمبيوتر: • لغة Visual Basic.net وإطار العمل .NET Framework. • لغة Visual Basic.Net و IDE:	• يرسم رسم تخطيطي لأهم مكونات شاشة (IDE).
	• حل أسئلة الفصل الثاني.	• نشاط (٢-١)

المحور	الموضوع	الأنشطة المصاحبة
خصائص وأدوات التحكم	**الفصل الثالث: خصائص أدوات التحكم (Controls Properties)** • النموذج Form: ○ ضبط خصائص (Name) و (Text). ○ ضبط خصائص (FormBorderStyle), (ControlBox) ، (MaximizeBox) ، (MinimizeBox)، (BackColor)، (RightToLeftLayout) ،(RightToLeft).	• يضبط خصائص نافذة النموذج (form) كما ورد بالكتاب المدرسي.
	○ (WindowState) • زر الأمر Button: ○ ضبط خصائص (Location) - (Size). عملي ○ ضبط خصائص - (ForeColor) (BackColor) - (Font). • العنوان Label: ○ ضبط خصائص -(AutoSize) (BorderStyle). عملي • صندوق الكتابة Textbox: ○ ضبط خصائص -(MultiLine) -(MaxLength) (PasswordChar). عملي	• يرسم زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form). • يغير موقع زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form). • يضبط خصائص اللون الأمامي والخلفي والخط لزر الأمر. • يتحكم في حجم أداة التحكم العنوان (Label). • يضع حدود لأداة التحكم العنوان (Label). • يضبط خصائص صندوق الكتابة كما ورد بالكتاب المدرسي.
	• صندوق القائمة ListBox: ○ ضبط خصائص -(Items) (Sorted)-(SelectionMode). • صندوق التحرير والسرد ComboBox: ○ ضبط خصائص عملي (AutoCompleteMode) - (AutoCompleteSource).	• يضبط خصائص كل من • ListBox • ComboBox كما ورد بالكتاب المدرسي
	• صندوق المجموعة GroupBox. • زر (اختيار بديل واحد) RadioButton • صندوق الاختيار CheckBox. عملي • حل أسئلة الفصل الثالث.	• يضع صندوق مجموعة (GroupBox) مرتين ثم يرسم أزرار (اختيار بديل واحد) RadioButton داخل كل مجموعة بحيث تعبر المجموعة الأولى عن النوع (ذكر أو أنثي) والمجموعة الثانية تعبر عن الحالة الاجتماعية (أعزب أو متزوج ...الخ) • يرسم عدة صناديق اختيار (CheckBox) توضح اللغات (انجليزي -فرنسي) التي يجيدها الطالب.
	الفصل الرابع: نافذة الكود (Code Window) • نافذة الكود (Code Window). • معالج الحدث (Event Handler).	• يفتح نافذة الكود (Code Window). • ينشأ معالج حدث نقر لزر أمر (Button) من خلال نافذة الكود (Code Window).
	• ضبط الخصائص (Properties) برمجيا. عملي • حل أسئلة الفصل الرابع	• ضبط خاصية Text برمجيا كما ورد بالكتاب المدرسي.

المحور	الموضوع	الأنشطة المصاحبة
١٦	• مراجعة عامة	• عمل مشروعات بسيطة مستخدما الأدوات التي تم دراستها مثال: عمل واجهة مشروع لحساب مجموع رقمين مستخدما الأدوات النموذج – أداة العنوان – مربع الكتابة – زر الأمر مع ضبط خصائص الأدوات.

المركز القومي للامتحانات والتقويم التربوي
مواصفات الورقة الامتحانية
قسم تطوير الامتحانات

خامساً: جدول مواصفات الورقة الامتحانية لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات - للصف الأول الإعدادي- ابناؤنا في الخارج - للعام الدراسى ٢٠٢٣/٢٠٢٤ م

المحتوى	فروع المادة	رقم السؤال	المستويات المعرفية											
			التذكر			الفهم			التطبيق			مستويات عليا			عدد بنود كل فرع	درجة المحتوى
			عدد المفردات	نوعها	الدرجة	عدد المفردات	نوعها	الدرجة	عدد المفردات	نوعها	الدرجة	عدد المفردات	نوعها	الدرجة		
• أساسيات الكمبيوتر - تعريف الكمبيوتر. - مراحل عمل الكمبيوتر. - عناصر نظام الكمبيوتر. - الأجهزة (المكونات المادية). - البرمجيات. - العنصر البشرى.			٦	اختيار إجابة	٣	١٠	اختيار إجابة	٥	١٢	اختيار إجابة	٦	١٤	اختيار إجابة	٧		٣٠
• ماهية نظم التشغيل • واجهة نظم التشغيل الرسومية • التعامل مع الملفات والمجلدات • شبكات الكمبيوتر			٤	انتاج إجابة	٢	٦	انتاج لإجابة	٣	٦	انتاج لإجابة	٣	٦	انتاج لإجابة	٣		٢٠
• برنامج معالجة الصور - برنامج معالجة الصور (الدرس الأول). - برنامج معالجة الصور (الدرس الثاني). - برنامج معالجة الصور (الدرس الثالث). - برنامج معالجة الصور (الدرس الرابع). - برنامج معالجة الصور (الدرس الخامس). - برنامج معالجة الصور (الدرس السادس). - برنامج معالجة الصور (الدرس السابع).			٦	اختيار إجابة	٣	١٠	اختيار إجابة	٥	١٢	اختيار إجابة	٦	١٤	اختيار إجابة	٧		٣٠
			٤	انتاج إجابة	٢	٦	انتاج لإجابة	٣	٦	انتاج لإجابة	٣	٦	انتاج لإجابة	٣		٢٠
عدد الأسئلة			٢٠			٣٢			٣٦			٤٠				
النسبة المئوية			١٠%			٢٥%			٣٠%			٣٥%				
مجموع الدرجات			١٠			٢٥			٣٠			٣٥				١٠٠

جدول مواصفة الورقة الامتحانية لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات - للصف الثاني الإعدادي ابناؤنا في الخارج - للعام الدراسى ٢٠٢٣/٢٠٢٤م

المحتوى	فروع المادة	رقم السؤال	المستويات المعرفية										عدد بنود كل فرع	درجة المحتوى
			التذكر			الفهم			التطبيق			مستويات عليا		
			عدد المفردات	نوعها	الدرجة	عدد المفردات	نوعها	الدرجة	عدد المفردات	نوعها	الدرجة	عدد المفردات	نوعها	الدرجة
الوحدة الأولى: (مواقع الويب) - مواقع الويب. - مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب. - إنشاء ومعالجة ملفات الصوت. - إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو.			٦	اختيار إجابة	٣	١٠	اختيار إجابة	٥	١٢	اختيار إجابة	٦	١٤	اختيار إجابة	٧		٣٠
			٤	انتاج إجابة	٢	٦	انتاج لإجابة	٣	٦	انتاج إجابة	٣	٦	انتاج إجابة	٣		٢٠
الوحدة الثانية:(تصميم وإنشاء مواقع الويب) - لغة الترميز HTML. - مفاهيم أساسية. - إضافة محتوى لصفحة الويب. - تنسيق صفحة الويب. - تنسيق خلفية صفحة الويب. - تنسيق الخط في صفحة الويب. - اضافة وسائط متعددة لصفحة الويب.- الارتباط التشعبي Hyperlink.- إنشاء مشروع "موقع مدرستي".			٦	اختيار إجابة	٣	١٠	اختيار إجابة	٥	١٢	اختيار إجابة	٦	١٤	اختيار إجابة	٧		٣٠
			٤	انتاج إجابة	٢	٦	انتاج إجابة	٣	٦	انتاج إجابة	٣	٦	انتاج إجابة	٣		٢٠
عدد الأسئلة			٢٠			٣٤			٣٦			٤٠				
النسبة المئوية			١٠%			٢٥%			٣٠%			٣٥%				
مجموع الدرجات			١٠			٢٥			٣٠			٣٥				١٠٠

المادة : الكمبيوتروتكنولوجيا المعلومات / الحلقة الاعدادية / الفصل الدراسى الأول | إجمالي عدد أوراق المواصفة : (١١) ورقة

٣- جدول مواصفة الورقة الامتحانية لمادةالكمبيوتر - للصف الثالث الإعدادي – ابناؤنا في الخارج- الفصل الدراسي الأول للعام الدراسى ٢٠٢٣/٢٠٢٤

المحتوى	فروع المادة	رقم السؤال	المستويات المعرفية												درجة المحتوى
			التذكر			الفهم			التطبيق			مستويات عليا			
			عدد المفردات	نوعها	الدرجة	عدد المفردات	نوعها	الدرجة	عدد المفردات	نوعها	الدرجة	عدد المفردات	نوعها	الدرجة	
الفصل الأول: حل المشكلات (Problem Solving)			١	انتاج إجابة	٠,٢٥	١ ٢	انتاج إجابة اختيار إجابة	٠,٧٥	٣ ٣	انتاج إجابة اختيار إجابة	١,٥	٣ ٣	انتاج إجابة اختيار إجابة	١,٥	١٢
الفصل الثاني: مقدمة لغة فيجوال بيزيك دوت نت (Visual Basic .NET)			١	انتاج إجابة	٠,٢٥	١	انتاج إجابة	٠,٢٥	١ ١	انتاج إجابة اختيار إجابة	٠,٥	١ ١	انتاج إجابة اختيار إجابة	٠,٥	
الفصل الثالث: خصائص أدوات التحكم (Controls Properties)			١	انتاج إجابة	٠,٢٥	٢ ٢	انتاج إجابة اختيار إجابة	١	١ ١	انتاج إجابة اختيار إجابة	٠,٥	٢ ٣	انتاج إجابة اختيار إجابة	١,٢٥	
الفصل الرابع: نافذة الكود (Code Window)			١	انتاج إجابة	٠,٢٥	١ ١	انتاج إجابة اختيار إجابة	٠,٥	١ ١	انتاج إجابة اختيار إجابة	٠,٥	١	انتاج إجابة	٠,٢٥	
عدد الأسئلة			٤			١٠			١٢			١٤			٤٠
النسبة المئوية			%١٠			%٢٥			%٣٠			%٣٥			%١٠٠
مجموع الدرجات			١			٢,٥			٣			٣,٥			١٠