



مواصفات الأوراق الامتحانية للمرحلة الإعدادية
في مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات / التعليم العام
الفصل الدراسي الأول - العام الدراسي ٢٠٢٣/٢٠٢٤ م

بيانات المواصفات

المرحلة الدراسية	ابتدائي 1	اعدادي ✓ 2	اعدادي (مهني) 3	ثانوي 4
العام الدراسي	٢٠٢٣ / ٢٠٢٤ م			
دور الاتعداد	فصل دراسي اول ✓ 1	فصل دراسي ثاني 2	الدور الاول 3	الدور الثاني 4
التعليم	عام ✓ 1	فني 2	أزهري 3	اخرى 4
الفترة المستهدفة	عديدين ✓ 1	مدمجين 3	مكفوفين 4	الصم وضعاف السمع 5 أخرى 6
مكان الاتعداد	مصر ✓ 1	أبناؤنا في الخارج 2	السودان 3	المسار المصري 4
الصف	1	2	3	4
المادة	عربي 1	دين (إسلامي) 2	دين (مسيحي) 3	إنجليزي (لغة أولى) 4
	هندسة وقياس 9	هندسة وحساب مثلاث 10	رياضيات (1) علمي 11	رياضيات (2) علمي 13
	التفاضل والتكامل 17	إحصاء 18	العلوم 19	الفيزياء 20
	اللغة الفرنسية (لغة ثانية) 25	اللغة الامتامية (لغة أولى) 26	اللغة الامتامية (لغة ثانية) 27	اللغة الإيطالية (لغة أولى) 28
	التاريخ 33	الجغرافيا 34	اقتصاد 35	علم النفس 36
	اقتصاد منزلي 41	الحاسب الآلي ✓ 42	مجال زراعي 43	مجال صناعي 44
			الصيدلة والترييمات 45	تكنولوجيا الصناعة 46
			✓ 7	✓ 8
			✓ 9	10
			11	12
			13	14

اللجنة المشكلة لإعداد المواصفات:

رئيس اللجنة	مقرر اللجنة	خبير المادة بالمركز	خبير المادة بالوزارة
أ. د/ أحمد فهميم بدر عبد المنعم	د/ عبير حامد أحمد إبراهيم	أ/ مدحت محمد مرسى	أ/ تامر عبد المحسن سليمان

مساعد وزير التربية والتعليم والتعليم الفني
للامتحانات والتقويم التربوي

أ.د/ رمضان محمد رمضان

رئيس قسم تطوير الامتحانات

أ.د. المعزز بالله زين الدين محمد

Code 2 1 1 1 1 0 0 0 7 8 9 0 0 0 0 4 2 2 3 2 4

الفئة المستهدفة:

المرحلة الإعدادية للصفوف الثلاث لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات،
أولاً: نواتج التعلم لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات للصفوف الأول والثاني والثالث
الإعدادي العام ٢٠٢٣/٢٠٢٤.

١. التعرف على العناصر الأساسية لنظام الكمبيوتر ووظائفها.
٢. تبادل الملفات مع زملاء باستخدام الشبكة المحلية LAN
٣. معالجة ملفات الوسائط المتعددة (صوت- صورة -فيديو) باستخدام برامج الإنشاء.
٤. إنشاء موقع ويب باستخدام لغة HTML.
٥. تحديد مراحل حل مشكلة (Problem Solving Stages).
٦. التعرف على ماهية الفيجوال بيزيك دوت نت (Visual Basic.NET).
٧. التعرف على أهم مكونات شاشة (IDE).
٨. إضافة نافذة نموذج (Form) جديدة للمشروع (Project).
٩. توظيف أدوات التحكم، نافذة الكود (Code Window)، معالج الحدث (Event Handler).
١٠. إنشاء مشروع (Project) جديد الفيجوال بيزيك دوت نت (VisualBasic.NET)، وحفظه.

ثانياً: الضوابط الامتحانية الواجب مراعاتها بالورقة الامتحانية بالصفوف الثلاثة:

١. مراعاة طبيعة أسئلة الامتحان التحريري ومدى اختلافها عن طبيعة أسئلة الامتحان العملي، وذلك مراعاة لطبيعة مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات.
٢. يحظر وضع أسئلة تحريرية تعتمد على حفظ أو امر في قوائم أو حفظ محتويات ومكونات شاشات البرامج والتطبيقات، أو غير ذلك من الأسئلة التعجيزية أو غير المنطقية.
٣. مراعاة التنوع في أسئلة الامتحان التحريري بين أسئلة (إنتاج إجابة واختيار إجابة) والصور المختلفة لكل منهما.
٤. لقياس المستويات العليا في التفكير لدى الطلاب يفضل أن يحتوي الامتحان على الأنواع التالية من الأسئلة: دراسة الحالة – أسلوب حل المشكلات - المحاكاة - مشكلات عملية يطلب فيها من المتعلم حلها أو اقتراح حل أو أكثر لها أو تصور حلول للمشكلة.
٥. يفضل ربط المعارف التي يدرسها المتعلم بمشكلات ومواقف حياتية مناسبة للبيئة التي يعيش فيها.
٦. مراعاة أن تعكس دراسة المتعلم لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات أثرًا إيجابيًا على سلوكه واستخدامه للتكنولوجيا.
٧. إعداد نموذج إجابة للامتحان، وموزع به الدرجة العظمى عن كل الأسئلة مع وضع درجة كل سؤال.
٨. يحدد السؤال العملي المطلوب من الطالب عمله بدقة ووضوح.
٩. وضع عدة نماذج متكافئة المستوى للامتحانات العملية، بحيث لا يتم تكرار نموذج امتحان واحد على جهازين متجاورين أو متقاربين.
١٠. وضع نماذج أسئلة الامتحان العملي المختلفة على منضدة بالمعمل ويسمح للطالب سحب ورقة الامتحان عشوائياً والتوجه للجهاز لأداء الامتحان.
١١. تشتمل الأسئلة العملية على التوجيهات المناسبة للطالب من حيث: المطلوب، المكان، الوقت، عملية الإنتاج، والتسليم..

ثالثاً : المقررات الدراسية ونظام الإمتحان للحلقة الإعدادية بمرحلة التعليم الأساسي:

الصفين الأول والثاني الإعدادي:

تتم عملية احتساب درجات الطالب بالصفين الأول والثاني الإعدادي بناءً على القرار الوزاري رقم (١٦٨) بتاريخ ٢٠٢٢/٩/٩:

٣- المشروعات البحثية

٢- المواظبة

١- الاختبارات

م	أداة التقييم	توزيع الدرجات لكل مادة	ملاحظات
١	اختبارات نهاية الفصلين الدراسيين	(٨٠%) من درجة كل فصل دراسي	على مستوى الإدارة
	اختبارات الشهور	(١٠%) من إجمالي الدرجة كل شهر	على مستوى المدرسة
٢	المواظبة	(٥%) من إجمالي درجة كل مادة	
٣	السلوك	(٥%) من إجمالي درجة كل مادة	
	المجموع	(١٠٠%)	
٤	المشروعات البحثية	(٥٠) درجة لاتضاف للمجموع	على مستوى المدرسة

١- الاختبارات للصفين الأول والثاني الإعدادي:

تقسم الى ثلاثة اختبارات في الفصل الدراسي الواحد:

- **الاختبار الأول:** يستهدف الأجزاء المقررة التي تم تدريسها في الشهر الأول ويقاس نواتج التعلم المستهدفة في تلك الفترة الزمنية فقط.
- **الاختبار الثاني:** يستهدف الأجزاء المقررة التي تم تدريسها في الشهر الثاني ويقاس نواتج التعلم المستهدفة من بداية كل فصل دراسي.
- **تكون اختبارات الشهور اختبار تحريري اختيار من متعدد.**
- **اختبار نهاية الفصل الدراسي:** يقاس نواتج التعلم المستهدفة في الفصل الدراسي كاملاً،
- **يحصل الطالب في نهاية الفصل الدراسي:** على مجموع الدرجات الاختبارين (الأول أو الثاني) أيهما أعلى - واختبار نهاية الفصل الدراسي).

١- **المواظبة والسلوك:** كما ورد بالقرار ١٦٨ بتاريخ ٢٠٢٢/٩/٢٩.

٢- **المشروعات البحثية:** كما ورد بالقرار ١٦٨ بتاريخ ٢٠٢٢/٩/٢٩.

درجة اختبار نهاية الفصل الدراسي للصفين الأول والثاني الإعدادي: يتم الالتزام بالقواعد والضوابط والجداول المقررة في القرار الوزاري رقم ١٦٨ بتاريخ ٢٠٢٢/٩/٢٩ والقرار الوزاري رقم (٣٧٧) بتاريخ ١٠/١٠/٢٠١٧ بشأن تعديل بعض مواد القرار الوزاري رقم (٣١٣) لسنة ٢٠١١ الخاص بإعادة تنظيم التقويم التربوي

الشامل المطبق على مرحلة التعليم الأساسي بحلقتها الابتدائية والإعدادية ، المادة السابعة: "الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات بالحلقة الإعدادية مادة نجاح ورسوب، ولا تضاف درجاته للمجموع الكلي".

وعليه تكون درجة اختبار نهاية الفصل الدراسي للصفين الأول والثاني الإعدادي من (٨٠) ثمانون درجة للصفين الأول والثاني الإعدادي موزعة كما يلي:

١. امتحان تحريري في نهاية الفصل الدراسي الأول يشتمل على ورقة امتحانية واحدة، ودرجة الامتحان التحريري (٦٤) أربعة وستون درجة وزمن الإجابة ساعة واحدة.
٢. امتحان عملي بواقع (١٦) ستة عشر درجة وزمن الإجابة ساعة واحدة.

الصف الثالث الإعدادي:

يتم الإلتزام بالقرار الوزاري رقم (٣٧٧) بتاريخ ١٠/١٠/٢٠١٧ بشأن تعديل بعض مواد القرار الوزاري رقم (٣١٣) لسنة ٢٠١١ الخاص بإعادة تنظيم التقويم التربوي الشامل المطبق على مرحلة التعليم الأساسي بحلقتها الابتدائية والإعدادية، المادة السابعة: "الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات بالحلقة الإعدادية مادة نجاح ورسوب، ولا تضاف درجاته للمجموع الكلي".

درجة اختبار نهاية الفصل الدراسي للصف الثالث الإعدادي: (١٠) عشرة درجات للصف الثالث الإعدادي وزمن الإجابة ساعة واحدة.

رابعاً: مناهج مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات للحلقة الإعدادية بمرحلة التعليم الأساسي:

٣- جدول محاور منهج مادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات للصف الأول الإعدادي العام ٢٠٢٣/٢٠٢٤:

المحور	الموضوع	نواتج التعلم
أساسيات الكمبيوتر	<ul style="list-style-type: none"> أساسيات الكمبيوتر تعريف الكمبيوتر مراحل عمل الكمبيوتر عناصر نظام الكمبيوتر الأجهزة (المكونات المادية) 	<ul style="list-style-type: none"> يحدد وظائف الكمبيوتر في مجالات الحياة المختلفة يحدد الفرق بين مفهومي البيانات والمعلومات يعدد عناصر نظام الكمبيوتر يصنف وحدات الإدخال والإخراج والتخزين يفاضل بين وحدات التخزين
	<ul style="list-style-type: none"> تابع: أساسيات نظام الكمبيوتر تابع الأجهزة البرمجيات العنصر البشري 	<ul style="list-style-type: none"> يوضح مكونات المعالج يفرق بين أنواع الذاكرة يميز بين أنواع البرمجيات المختلفة يرتب وحدات التخزين حسب السعة التخزينية - عملي يصنف مهام العنصر البشري (محلل نظم-مصمم - مبرمج - مستخدم)
نظام التشغيل	<ul style="list-style-type: none"> ماهية نظم التشغيل واجهة نظم التشغيل الرسومية 	<ul style="list-style-type: none"> يذكر مفهوم نظام التشغيل يعدد وظائف نظام التشغيل يصنف أنظمة التشغيل (مغلقة المصدر - مفتوحة المصدر)
		<ul style="list-style-type: none"> يحمل أحد أنظمة التشغيل الموجودة على جهاز الكمبيوتر - عملي يوضح العناصر الأساسية لواجهة أنظمة التشغيل الرسومية يغير إعدادات نظام التشغيل - عملي

المحور	الموضوع	نواتج التعلم
	التعامل مع الملفات والمجلدات	<ul style="list-style-type: none"> • يوضح مفهوم الملفات وأنواعها • ينشئ ملف ويقوم بحفظه- عملي • يفرق بين أمر حفظ وحفظ باسم • يتعرف طرق البحث المتعددة عن الملفات • يعرف مفهوم المجلد • يفرق بين مفهومي الملفات والمجلدات ينشئ المجلدات • يستخدم مفاتيح الاختصار لإنشاء المجلدات- عملي • ينفذ عمليات (إعادة التسمية - الحذف - استرجاع المحذوفات) - عملي • يطبق عمليتي النسخ والقص- عملي
شبكات الكمبيوتر	شبكات الكمبيوتر	<ul style="list-style-type: none"> • يوضح مفهوم شبكة الكمبيوتر • يتعرف على أهمية وجود شبكة الكمبيوتر • يعدد مميزات شبكات الكمبيوتر • يتعرف على أنواع الشبكات • يشارك الملفات والمجلدات- عملي
برنامج معالجة الصور	برنامج معالجة الصور (الدرس الأول)	<ul style="list-style-type: none"> • يتعامل مع برنامج Gimp في إنشاء ومعالجة الصور • يستخدم المساعد للتعرف على مكونات واجهة برنامج إنشاء ومعالجة الصور- عملي • يتقن مهارة التحديد.
	برنامج معالجة الصور (الدرس الثاني)	<ul style="list-style-type: none"> • ينشئ ملف صورة جديدة- عملي • يصمم رسومات بسيطة باستخدام أدوات التحديد- عملي
	برنامج معالجة الصور (الدرس الثالث)	<ul style="list-style-type: none"> • يرسم أشكال متنوعة باستخدام أدوات الرسم- عملي • يعالج الصورة باستخدام أدوات الرسم- عملي
	برنامج معالجة الصور (الدرس الرابع)	<ul style="list-style-type: none"> • يغير من هيئة الصورة (بالنقل، التحجيم، الانعكاس...) - عملي
	برنامج معالجة الصور (الدرس الخامس)	<ul style="list-style-type: none"> • يوظف مفهوم الطبقات Layers في تصميم لوحة فنية
	برنامج معالجة الصور (الدرس السادس والدرس السابع)	<ul style="list-style-type: none"> • يضيف تحسينات لمظهر الصورة باستخدام الـ Filters يميز بين الصورة النقطية Raster Image والصورة المتجهة Vector Image • يفرق بين أنماط الصورة المختلفة RGB - Gray Scale - Index • يضيف نص لطبقات الصورة- عملي • يحفظ ملف الصورة بامتداد مختلفة. - عملي
	مشروع	<ul style="list-style-type: none"> • يصمم لوحة رسومية يستخدم فيها المفاهيم والمهارات المختلفة للبرنامج- عملي

محور	الموضوع	نواتج التعلم
يجب الرجوع إلى الملف المنشور على رابط الإدارة بموقع الوزارة لمعرفة الموضوعات الإثرائية		
تصميم وإنشاء موقع الويب	الوحدة الأولى: (مواقع الويب) - مواقع الويب.	<ul style="list-style-type: none"> • يتعرف مفهوم (موقع الويب/ الصفحة الرئيسية / صفحة الويب). • يستنتج أن موقع الويب يتكون من صفحة ويب أو أكثر. • يستنتج مكونات صفحة الويب (نص – صورة – فيديو – ارتباط تشعبي...). • يتعرف مفهوم صفحة الويب الثابتة Web Page Static. • يتعرف مفهوم صفحة الويب التفاعلية Dynamic Web Page.
	- مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب.	<ul style="list-style-type: none"> • يفرق بين مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب. • يرسم مخطط بسيط على الورق يتضمن صفحات الموقع. • يصمم رسم تخطيطي لصفحات ويب "موقع مدرستي". • يبحث عن النصوص اللازمة لصفحات الويب المختلفة. • يلتقط مجموعة من الصور لمدرسته من فصول ومعامل وملاعب ... • يحفظ الصور كملفات داخل أحد وحدات التخزين.
معالجة ملف صوت	- إنشاء ومعالجة ملفات الصوت. عملي	<ul style="list-style-type: none"> • يعد ويجهز لملف الصوت. • يسجل تعليق الصوتي باستخدام برنامج Audacity في إنشاء ومعالجة الصوت. • يعدل في مقاطع الصوت بإضافة تأثير.
	- تابع إنشاء ومعالجة ملفات الصوت. عملي	<ul style="list-style-type: none"> • يعدل في مقاطع الصوت (قص واللصق/ الحذف). • يضع تأثيرات على أحد مقاطع الصوت. • يُصدر الصوت إلى ملف بامتداد مناسب (-MP3 WAV).
معالجة ملف فيديو	- إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو. عملي	<ul style="list-style-type: none"> • يستورد ملفات (صور/ صوت) باستخدام برنامج OpenShot في تحرير ومعالجة ملفات الفيديو. • ينشئ مشاهد فيديو داخل برنامج معالجة ملفات الفيديو.
	- تابع إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو. عملي	<ul style="list-style-type: none"> • يعدل في مشاهد الفيديو. • يحفظ ملف مشروع الفيديو. • يضيف تأثيرات لمشاهد الفيديو. • يضيف (مراحل انتقالية/ نص) لمشاهد الفيديو. • يصدر الفيديو إلى ملف بامتداد مناسب.

محور	الموضوع	نواتج التعلم
لغة الترميز HTML	<p>الوحدة الثانية: (تصميم وإنشاء مواقع الويب)</p> <p>- لغة الترميز HTML</p> <p>- مفاهيم أساسية</p>	<ul style="list-style-type: none"> • تعريف لغة HTML • أوامر HTML • القواعد الأساسية لإنشاء صفحة ويب باستخدام HTML • التركيب البنائي لإنشاء صفحة الويب باستخدام HTML • إضافة عنوان لصفحة الويب بالأمر <title>.....</title>
	<p>- إضافة محتوى لصفحة الويب</p> <p>- تنسيق صفحة الويب عملي</p>	<ul style="list-style-type: none"> • إضافة نص لصفحة الويب • تغيير اتجاه صفحة الويب باستخدام الخاصية dir • الكتابة بداية من سطر جديد بالأمر
 • توسيط النص بالأمر <center> ... </center>
	<p>- تابع تنسيق صفحة الويب</p> <p>- تنسيق خلفية صفحة الويب</p>	<ul style="list-style-type: none"> • إضافة مسافة فارغة بين الكلمات بالأمر &nbsp; • تحديد لون خلفية لصفحة الويب بالخاصية bgcolor • وضع صورة كخلفية لصفحة الويب بالخاصية Background
	<p>- تنسيق الخط في صفحة الويب عملي</p>	<ul style="list-style-type: none"> • الأمر ... لتنسيق الخط • الأوامر <u> و و <i> لتغيير نمط الخط
	<p>- إضافة وسائط متعددة لصفحة الويب عملي</p>	<ul style="list-style-type: none"> • إدراج صورة داخل صفحة الويب بالأمر • التحكم في أبعاد الصورة بصفحة الويب بالخاصية width و height • محاذاة الصورة داخل صفحة الويب بالخاصية Align
	<p>- تابع إضافة وسائط متعددة لصفحة الويب عملي</p> <p>- الارتباط التشعبي Hyperlink</p>	<ul style="list-style-type: none"> • إدراج الصوت كخلفية صوتية لصفحة بالأمر <bgsound> • إدراج فيديو داخل صفحة الويب بالأمر <embed> • إدراج ارتباط تشعبي نصي بصفحة الويب بالأمر <a>... • إدراج ارتباط تشعبي لصورة بصفحة الويب بالأمر <a>...
	<p>- إنشاء مشروع "موقع مدرستي" عملي</p>	<ul style="list-style-type: none"> • إنشاء صفحة الويب " الرئيسية " home.htm • إنشاء صفحة الويب " عن المدرسة " about.htm • إنشاء صفحة الويب " ألبوم الصور " photo.htm • إنشاء صفحة الويب " الرؤية والرسالة " contact.htm

المحور	الموضوع	الأنشطة المصاحبة
حل المشكلات	الفصل الأول: حل المشكلات Problem Solving • حل المشكلة Problem Solving. • مراحل حل المشكلة Problem Solving Stages. • عملي	<ul style="list-style-type: none"> • يرتب خطوات حل المشكلة. • يضع خطوات الحل لبعض المشكلات الحياتية.
خرائط التدفق	خرائط التدفق Flowchart: • خرائط التدفق البسيطة (Simple Flowcharts). • تدريب (١-١) خريطة تدفق لجمع عددين. • تدريب (٢-١) حل معادلة من الدرجة الأولى $Y=3x+2$ عملي	<ul style="list-style-type: none"> • يكتب تعريف خرائط التدفق. • يعدد إرشادات رسم خرائط التدفق. • نشاط (١-١): خريطة التدفق لحساب مساحة ومحيط مستطيل. • نشاط (٢-١): خريطة التدفق لحساب مساحة الدائرة. • نشاط (٣-١): خريطة التدفق لحساب عدد السنوات بمعلومية عدد الشهور.
خرائط التدفق	استخدام التفرع (اتخاذ القرار Decision) في خرائط التدفق: • تدريب (٣-١) خريطة تدفق لطباعة كلمة ناجح في حالة أن تكون الدرجة المدخلة أكبر من أو تساوى ٥٠. عملي • تدريب (٤-١) خريطة تدفق لطباعة قسمة عددين عملي • وإذا كان المقسوم عليه يساوى صفر يطبع "غير معرف". عملي	<ul style="list-style-type: none"> • نشاط (٤-١): خريطة تدفق لإدخال عددين ثم طباعة "العدد الأكبر هو؟" و "العدد الأصغر هو؟".
خرائط التدفق	• تدريب (٥-١) خريطة تدفق لإدخال رقم ثم طباعة نوع العدد (زوجي أو فردي). عملي • تدريب (٦-١) الحصول على درجة الحرارة ثم طباعة أكبر من الصفر أو أقل الصفر أو تساوى صفر. عملي	<ul style="list-style-type: none"> • نشاط (٥-١): خريطة التدفق لحساب مساحة دائرة نصف قطرها R .
خرائط التدفق	استخدام الحلقات التكرارية في خرائط التدفق (LOOP) عملي • تدريب (٧-١) طباعة الأعداد من ١ إلى ٣. • تدريب (٨-١) تعديل خريطة التدفق بالتدريب السابق لطباعة جدول ضرب ٣. عملي	<ul style="list-style-type: none"> • نشاط (٦-١): تتبع قيم المتغير J وقيمة ما يطبع عند تنفيذ كل خطوة. • نشاط (٧-١): خريطة تدفق لطباعة الأعداد الزوجية من ١ إلى ١٠.
خرائط التدفق	• تدريب (٩-١) طباعة مجموع الأعداد الصحيحة من ١ عملي إلى ٣. • حل أسئلة الفصل الأول.	<ul style="list-style-type: none"> • نشاط (٨-١): مجموع الأعداد الفردية في الأعداد من ١ إلى ١٠. • نشاط (٩-١): مجموع الأعداد الزوجية بدلاً من الفردية.
مقدمة فيجوال بيزيك دوت نت	الفصل الثاني: مقدمة فيجوال بيزيك دوت نت • لغة فيجوال بيزيك دوت نت Visual Basic ..Net • البرمجة وذاكرة الكمبيوتر: • لغة Visual Basic.net وإطار العمل .NET Framework • لغة Visual Basic.Net و IDE: • حل أسئلة الفصل الثاني.	<ul style="list-style-type: none"> • يرسم رسم تخطيطي لأهم مكونات شاشة (IDE).
		• نشاط (١-٢)

المحور	الموضوع	الأنشطة المصاحبة
	<p>الفصل الثالث: خصائص أدوات التحكم (Controls Properties)</p> <ul style="list-style-type: none"> • النموذج Form: ○ ضبط خصائص (Name) و (Text). ○ ضبط خصائص (FormBorderStyle) ○ (MaximizeBox) ، (ControlBox) ○ (BackColor) ، (MinimizeBox) ، (RightToLeftLayout) ○ (RightToLeft) ، (WindowState) 	<ul style="list-style-type: none"> • يضبط خصائص نافذة النموذج (form) كما ورد بالكتاب المدرسي.
	<ul style="list-style-type: none"> • زر الأمر Button: ○ ضبط خصائص (Location) - (Size) عملي ○ ضبط خصائص (ForeColor) - (Font) - (BackColor) • العنوان Label: ○ ضبط خصائص (AutoSize) - (BorderStyle) عملي • صندوق الكتابة Textbox: ○ ضبط خصائص (MultiLine) - (MaxLength) - (PasswordChar) عملي 	<ul style="list-style-type: none"> • يرسم زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form). • يغير موقع زر الأمر (Button) على نافذة النموذج (Form). • يضبط خصائص اللون الأمامي والخلفي والخط لزر الأمر. • يتحكم في حجم أداة التحكم العنوان (Label). • يضع حدود لأداة التحكم العنوان (Label). • يضبط خصائص صندوق الكتابة كما ورد بالكتاب المدرسي.
خصائص وأدوات التحكم	<ul style="list-style-type: none"> • صندوق القائمة ListBox: ○ ضبط خصائص (Items) - (SelectionMode) - (Sorted) • صندوق التحرير والسرد ComboBox: ○ ضبط خصائص عملي (AutoCompleteMode) - (AutoCompleteSource) 	<ul style="list-style-type: none"> • يضبط خصائص كل من ListBox • ComboBox • كما ورد بالكتاب المدرسي
	<ul style="list-style-type: none"> • صندوق المجموعة GroupBox: • زر (اختيار بديل واحد) RadioButton • صندوق الاختيار CheckBox عملي • حل أسئلة الفصل الثالث. 	<ul style="list-style-type: none"> • يضع صندوق مجموعة (GroupBox) مرتين ثم يرسم أزرار (اختيار بديل واحد) RadioButton داخل كل مجموعة بحيث تعبر المجموعة الأولى عن النوع (ذكر أو أنثى) والمجموعة الثانية تعبر عن الحالة الاجتماعية (أعزب أو متزوج ... الخ) • يرسم عدة صناديق اختيار (CheckBox) توضح اللغات (انجليزي فرنسي) التي يجيدها الطالب.
	<p>الفصل الرابع: نافذة الكود (Code Window)</p> <ul style="list-style-type: none"> • نافذة الكود (Code Window). • معالج الحدث (Event Handler). 	<ul style="list-style-type: none"> • يفتح نافذة الكود (Code Window). • ينشأ معالج حدث نقر لزر أمر (Button) من خلال نافذة الكود (Code Window).
	<ul style="list-style-type: none"> • ضبط الخصائص (Properties) برمجيا. عملي • حل أسئلة الفصل الرابع 	<ul style="list-style-type: none"> • ضبط خاصية Text برمجيا كما ورد بالكتاب المدرسي.

المحور	الموضوع	الأنشطة المصاحبة
١٦	• مراجعة عامة	• عمل مشروعات بسيطة مستخدماً الأدوات التي تم دراستها مثال: عمل واجهة مشروع لحساب مجموع رقمين مستخدماً الأدوات النموذج - أداة العنوان - مربع الكتابة - زر الأمر مع ضبط خصائص الأدوات.



خامساً: جدول مواصفات الورقة الامتحانية لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات - للصف الأول الإعدادي - للعام الدراسي ٢٠٢٣/٢٠٢٤ م

المحتوى	فروع المادة	رقم السؤال	المستويات المعرفية											
			التذكر			الفهم			التطبيق			مستويات عليا		
			الدرجة	نوعها	عدد المقدرات	الدرجة	نوعها	عدد المقدرات	الدرجة	نوعها	عدد المقدرات	الدرجة	نوعها	عدد المقدرات
<ul style="list-style-type: none"> أساسيات الكمبيوتر - تعريف الكمبيوتر. - مراحل عمل الكمبيوتر. - عناصر نظام الكمبيوتر. - الأجهزة (المكونات المادية). - البرمجيات. - العنصر البشري. • ماهية نظم التشغيل • واجهة نظم التشغيل الرسومية • التعامل مع الملفات والمجلدات • شبكات الكمبيوتر • برنامج معالجة الصور - برنامج معالجة الصور (الدرس الأول). - برنامج معالجة الصور (الدرس الثاني). - برنامج معالجة الصور (الدرس الثالث). - برنامج معالجة الصور (الدرس الرابع). - برنامج معالجة الصور (الدرس الخامس). - برنامج معالجة الصور (الدرس السادس). - برنامج معالجة الصور (الدرس السابع). 			٦	اختيار إجابة	٣	١٠	اختيار إجابة	٥	١٢	اختيار إجابة	٦	١٤	اختيار إجابة	٧
			٤	انتاج إجابة	٢	٦	انتاج إجابة	٣	٦	انتاج إجابة	٣	٦	انتاج إجابة	٣
			٦	اختيار إجابة	٣	١٠	اختيار إجابة	٥	١٢	اختيار إجابة	٦	١٤	اختيار إجابة	٧
			٤	انتاج إجابة	٢	٦	انتاج إجابة	٣	٦	انتاج إجابة	٣	٦	انتاج إجابة	٣
عدد الأسئلة			٢٠			٣٢			٣٦			٤٠		
النسبة المئوية			١٠%			٢٥%			٣٠%			٣٥%		
مجموع الدرجات			١٠			١٦			١٨			٢٠		٦٤

وعلى أن يتم حساب الدرجة النهائية للمادة في ضوء النهاية العظمى الحالية للمادة الدراسية كما جاء بالقرار (٣٧٧) ٢٠١٧/١٠/١٠ بشأن تعديل بعض مواد القرار (٣١٣) لسنة ٢٠١١ الخاص بإعادة تنظيم التقويم التربوي الشامل لمرحلة التعليم الأساسي.

إجمالي عدد أوراق المواصفة : (١٣) ورقة

المادة: الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات / المرحلة الإعدادي / الفصل الدراسي الأول

جدول مواصفة الورقة الامتحانية لمادة الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات - للصف الثاني الإعدادي - للعام الدراسي ٢٠٢٣/٢٠٢٤م

درجة المحتوى	عدد بنود كل فرع	المستويات المعرفية										رقم السؤال	فروع المادة	المحتوى		
		مستويات عليا			التطبيق			الفهم			التذكر					
		الدرجة	نوعها	عدد مفردات	الدرجة	نوعها	عدد مفردات	الدرجة	نوعها	عدد مفردات	الدرجة				نوعها	عدد مفردات
٢١		٧	اختبار إجابة	١٤	٦	اختبار إجابة	١٢	٥	اختبار إجابة	١٠	٣	اختبار إجابة	٦			الوحدة الأولى: (مواقع الويب) - مواقع الويب. - مراحل تصميم وإنشاء موقع الويب. - إنشاء ومعالجة ملفات الصوت. - إنشاء ومعالجة ملفات الفيديو.
١١		٣	انتاج إجابة	٦	٣	انتاج إجابة	٦	٣	انتاج إجابة	٦	٢	انتاج إجابة	٤			
٢١		٧	اختبار إجابة	١٤	٦	اختبار إجابة	١٢	٥	اختبار إجابة	١٠	٣	اختبار إجابة	٦			الوحدة الثانية: (تصميم وإنشاء مواقع الويب) - لغة الترميز HTML. - مفاهيم أساسية. - إضافة محتوى لصفحة الويب. - تنسيق صفحة الويب. - تنسيق خلفية صفحة الويب. - تنسيق الخط في صفحة الويب. - إضافة وسائط متعددة لصفحة الويب. - الارتباط التشعبي Hyperlink. - إنشاء مشروع "موقع مدرستي".
١١		٣	انتاج إجابة	٦	٣	انتاج إجابة	٦	٣	انتاج إجابة	٦	٢	انتاج إجابة	٤			
		٤٠			٣٦			٣٤			٢٠			عدد الأسئلة		
		%٣٥			%٣٠			%٢٥			%١٠			النسبة المئوية		
٦٤		٢٠			١٨			١٦			١٠			مجموع الدرجات		

إجمالي عدد أوراق المواصفة : (١٣) ورقة

المادة: الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات / المرحلة الإعدادي / الفصل الدراسي الأول

وعلى أن يتم حساب الدرجة النهائية للمادة في ضوء النهاية العظمى الحالية للمادة الدراسية كما جاء بالقرار (٣٧٧) ٢٠١٧/١٠/١٠ بشأن تعديل بعض مواد القرار (٣١٣) لسنة ٢٠١١ الخاص بإعادة تنظيم التقويم التربوي الشامل لمرحلة التعليم الأساسي.

٣- جدول مواصفة الورقة الامتحانية لمادة الكمبيوتر - للصف الثالث الإعدادي - الفصل الدراسي الأول للعام الدراسي ٢٠٢٣/٢٠٢٤

درجة المحتوى	عدد بنود كل فرع	المستويات المعرفية									رقم السؤال	فروع المادة	المحتوى			
		مستويات عليا			التطبيق			الفهم						التذكر		
		الدرجة	نوعها	عدد المفردات	الدرجة	نوعها	عدد المفردات	الدرجة	نوعها	عدد المفردات				الدرجة	نوعها	عدد المفردات
		١,٥	انتاج إجابة	٣	١,٥	انتاج إجابة	٣	٠,٧٥	انتاج إجابة	١	٠,٢٥	انتاج إجابة	١			الفصل الأول: حل المشكلات (Problem Solving)
			اختيار إجابة	٣		اختيار إجابة	٣		اختيار إجابة	٢		انتاج إجابة	١			الفصل الثاني: مقدمة لغة فيجوال بيزيك دوت نت (Visual Basic .NET)
		٠,٥	انتاج إجابة	١	٠,٥	انتاج إجابة	١	٠,٢٥	انتاج إجابة	١	٠,٢٥	انتاج إجابة	١			الفصل الثالث: خصائص أدوات التحكم (Controls Properties)
		١,٢٥	انتاج إجابة	٢	٠,٥	انتاج إجابة	١	١	انتاج إجابة	٢	٠,٢٥	انتاج إجابة	١			الفصل الرابع: نافذة الكود (Code Window)
			اختيار إجابة	٣		اختيار إجابة	١		اختيار إجابة	٢		انتاج إجابة	١			
		٠,٢٥	انتاج إجابة	١	٠,٥	انتاج إجابة	١	٠,٥	انتاج إجابة	١	٠,٢٥	انتاج إجابة	١			
		٤٠		١٤			١٢			١٠			٤			عدد الأسئلة
		%١٠٠		%٣٥			%٣٠			%٢٥			%١٠			النسبة المئوية
		١٠		٣,٥			٣			٢,٥			١			مجموع الدرجات

إجمالي عدد أوراق المواصفة : (١٣) ورقة

المادة : الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات / المرحلة الإعدادي / الفصل الدراسي الأول