

الموضوع الأول



تحن المستقبل

استماع: متحرر المحتوى

بين التراث والحداثة

		استمع من معلمك، ثم أجب:
		أثناء الاستماع:
		1) ضع علامة ($$)، أو علامة (\times) أمام العبارات الآتية:
(((((((((((((((((((()))))	2) نشأ عمر في قرية صغيرة في صعيد مصر. 3) عمر يحب تراثه وعاداته وتقاليدها. 4) عمر قلق من أن يفقد تراثه في خضم التقدم التكنولوجي المتسارع. 5) تعرف عمر على أصدقاء جدد كانوا من خلفيات مختلفة. 6) بدأ عمر يشعر بالتناقض بين تراثه والعالم الحديث. 7) نشر عمر المقال في إحدى الصحف المحلية. 8) تلقى عمر ردود فعل متباينة على مقاله. 9) واصل عمر دراسته في المدينة.
Ì)	10) وجد عمر طريقة للتوفيق بين تراثه والعالم الحديث.
`	,	بعد الاستماع:
		2) اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين لما يأتى:
		• ما ذا تعرف عن القرية التي نشأ فيها عمر؟
		 قریة صغیرة فی صعید مصر
		 قرية صغيرة في الشرقية
		 قرية صغيرة في المنوفية
		و قرية صغيرة في الدقهلية $_{\circ}$
		 الشيء الذي كان عمر يحرص على تعلمه وممارسته هو
		$\hat{\circ}$ تراثه و عاداته و تقالیدها
		 التكنولوجيا الحديثة
		اللغات المحلية والأجنبية $_{\circ}$
		الرياضيات والعلوم $_{\circ}$
ارع	ي المتسا	 قلق عمر من أن يفقد في خضم التقدم التكنولوج
		₀ تراثه
		。 قریته
		o أصدقائ ه
		o عائلته
		• أعجب عمر في المدينة بـ
		 أحدث الأجهزة الإلكترونية
		 أصدقائه الجدد
		 الحياة في المدينة
		 الدراسة في المدينة

 شعر عمر في خضم الصراع بين تراثه والعالم الحديث بـــ
ه التناقش ه
。 التوتر
 الحزن
_o القلق
• ما الشيء الذي قرر عمر فعله للتعبير عن أفكاره؟
 نشر مقال صحفي
 تنظیم احتجاج
 إنشاء موقع إلكتروني
。 تقديم شكو ^ت ى للحكومة
• أدرك عمر في النهاية أن
 التراث والتقدم التكنولوجي متناقضان
 التراث أهم من التقدم التكنولوجي
 التقدم التكنولوجي أهم من التراث
 التراث والتقدم التكنولوجي يعيشا معًا
3) أكمل مكان النقط
 • نشأ عمر في قرية صغيرة في
يحرص على و
• في المدينة، تعرف عمر على، وكان هؤلاء يتحدثون دائمًا عن
 بدأ عمر بشعر بـ ناد د تا د
 في النهاية، وجد عمر

الهمزة المتوسطة

قواعد إملائية:

- إذا كانت أقوى الحركتين هي الكسرة فتكتب الهمزة على نبرة..
- إذا كانت أقوى الحركتين هي الضمة فتكتب الهمرة على واو..
- إذا كانت أقوى الحركتين هي الفتحة فتكتب الهمزة على ألف..

ترتيب الحركات من الأقوى إلى الأضعف:



1) اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين فيما يأتي:

كان أبي (عاؤدًا – عائدًا) من عمله في (منشأة – منشئة) صناعية، تختص بصناعة الأدوات (الكهرباءية – الكهربائية) والتي توفر المنتجات لـ (فأة – فئة) كبيرة من الناس، (سألت – سئلت) أبي: هل أنتم (مسألون – مسئولون) عن توفير المنتجات للشعب أم للتصدير للخارج، فقال: نحن (نؤثر – نئثر) السوق المحلي عن التصدير.

2) صوّب الكلمات التالية:

التصويب	الكلمة
	مؤساة
	ماؤل
	السماؤ
	قلاؤل
	مسءول

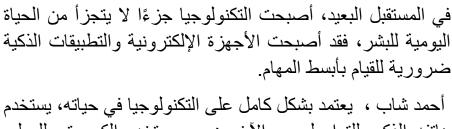
3) أكمل الكلمات التالية بالهمزة المناسبة مما بين القوسين:

ئـ - ؤ)	- € - ĺ)	`
قرا…ة	● قام	 مس لة
● هُدَ	• شـون	• مــــــــــــــــــــــــــــــــــــ
• مسال	● مـمن	
	كلمات مشابهة في النهاية:	4) ضع مكان النقط
·		• سائل /
	6	• يأمل /

• قراءة /

قصة: متحررة المحتوى

تحديات التكنولوجيا



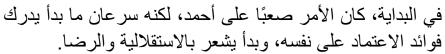
احمد شاب ، يعتمد بشكل كامل على التكنولوجيا في حياته، يستخدم هاتفه الذكي للتواصل مع الأخرين، و يستخدم الكمبيوتر للعمل، ويستخدم الأجهزة المنزلية الذكية للقيام بالأعمال المنزلية.

في يوم من الأيام، حدث عطل كبير في شبكة الإنترنت، تسبب هذا العطل في انقطاع جميع الأجهزة الإلكترونية عن العمل.

في البداية، لم يشعر أحمد بالقلق، اعتقد أن العطل سينتهي قريبًا، لكن العطل استمر يومًا بعد يوم، ثم أسبوعًا بعد أسبوع.

بدأ أحمد يشعر بالتوتر، لم يكن قادرًا على التواصل مع الآخرين، ولم يكن قادرًا على القيام بالأعمال المنزلية.

في النهاية، اضطر أحمد إلى الاعتماد على نفسه، و عليه أن يتعلم كيفية التواصل مع الآخرين وجهًا لوجه، ويتعلم كيفية القيام بالأعمال المنزلية بشكل يدوي.



في النهاية، انتهى العطل، وعادت الأجهزة الإلكترونية للعمل مرة أخرى. لكن أحمد قرر ألا يعود إلى الاعتماد الكلي عليها.



1) هات من القصة السابقة:

، ومضاد (سهلا)	 مرادف (التقنية)
، ومفرد (الأعطال)	
أسمها وخبرها	
، ، ركناها	
، ظرف مكان	
، حرف جر متصل	
خبر جملة فعلية	•
• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •	

2) ضع علامة (\lor) ، أو علامة $(×)$ أمام العبارات الآتية:
• في المستقبل البعيد، أصبحت التكنولوجيا جزءًا لا يتجزأ من الحياة اليومية للبشر: ()
• كان أحمد يستخدم هاتفه الذكي للتواصل مع الأخرين ()
• كان أحمد يستخدم الكمبيوتر للعمل
• كان أحمد يستخدم الأجهزة المنزلية الذكية للقيام بالأعمال المنزلية ()
 اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:
 ما اسم الرجل الذي كانت تدور حوله القصة؟
(أحمد – محمد – خالد – عمر)
• أحمد اعتمد بشكل كامل في حياته على
(التكنولوجيا – المال – التعليم – العائلة)
 علل : تعطل جميع الأجهزة الإلكترونية عن العمل.
(عطل كبير في شبكة الإنترنت – عطل في محطة الطاقة النووية – هجوم الكتروني – كارثة طبيعية)
 ما شعور أحمد بعد انقطاع الأجهزة الإلكترونية عن العمل؟
(التوتر – الغضب – الكرة – الحزن)
4) أكمل ما يأتي:
 نتیجة انقطاع خدمات الإنترنت ، اضطر أحمد إلى
• في البداية، كان الأمر، لكنه سرعان ما بدأ يدرك، بدأ يشعر
ب و و
م) أجب عن الأسئلة الأتية:

• ما مخاطر الاعتماد الكلي على التكنولوجيا؟

• ما الفوائد التي يمكن أن يجنيها الإنسان من الاعتماد على نفسه؟

تذكر:

المضارع: ينصب إذا سبق بحرف من حروف النصب وهي:

(أن، لن، كي، حتى، لام التعليل) وعلامة نصب المضارع الفتحة على أجره.

1) حدد الفعل المضارع واضبطه ضبطًا صحيحًا:

- يجب أن يتطهر المرء حرصًا على النظافة.
 - أتقن عملك ليحبك الله.
 - لن تنال النجاح حتى تجتهد.
- تصدق كي تكون من المنفقين في سبيل الله.
 - نم حتی تستریح.

2) أكمل الجدول التالي بالمطلوب من الكلمة الملونة:

السيب	العلامة	الحالة	الموقع	الجملة
				أسرع كي نصل مبكرًا.
				ذهب خالد حتى يقابل صديقه
				تدربنا كثيرًا لنفوز بالمباراة
				ينبغي أن ننطق الصدق.
				لن أقول إلا الحق.

3) أكمل بالمطلوب ممما بين القوسين:

• صعد الفتى لينالُ الجائزة. (صوّب الخطأ)

• لك أن عن نفسك. (فعل مضارع واضبطه)

• تشجع تصعد الجبل. (أداة نصب مناسبة)

• سهر الحارس ليحرس المصنع.

• تخلصِ) في عملك.

• أسرع كى (تصلِ - تصلُ - تصلُ - تصلَ) إلى العمل.

• لن (أتركُ – أتركَ –أترك) صديقي.

• كافح الرجل حتى (نجحَ – نجحُ – نجحُ) في عمله.

• ثابر حتى (تحققُ – تحققٌ - تحققَ) أهدافك.

النص المعلوماتي: متحررة المحتوى

فكرة اختراع الكمبيوتر



تعود فكرة اختراع الكمبيوتر إلى القرن السابع عشر، عندما اخترع العالم الإنجليزي (بليز باسكال) أول آلة حاسبة ميكانيكية. كانت هذه الآلة ضخمة وبطيئة، لكنها كانت خطوة مهمة في تطور أجهزة الكمبيو تر .

في القرن الثامن عشر، اخترع العالم الألماني (جوتفريد فون ليبنيز) آلة حاسبة أخرى أكثر تعقيدًا، كانت هذه الآلة قادرة على إجراء العمليات الحسابية الأساسية، بالإضافة إلى بعض العمليات الرياضية الأخرى.

في القرن التاسع عشر، اخترع العالم البريطاني (تشارلز باباج) أول آلة حاسبة آلية، كانت هذه الألة قادرة على تنفيذ برامج مبرمجة مسبقًا، مما فتح الباب أمام تطوير أجهزة الكمبيوتر الحديثة.

تطور الكمبيوتر



في القرن العشرين، شهدت أجهزة الكمبيوتر تطورًا سريعًا. في عام 1943، اخترع العالم الأمريكي (جون أتاناسوف) أول كمبيوتر إلكتروني رقمي، كان هذا الكمبيوتر كبيرًا وباهظ الثمن، لكنه يعد إنجاز تكنولوجي

في عام 1951، اخترع العالمان الأمريكيان (جون ماكلي

وبريسبر إيكيرت) أول كمبيوتر مركزي، كأن هذا الكمبيوتر أصغر وأكثر كفاءة من أجهزة الكمبيوتر السابقة، وبدأ استخدامه على نطاق واسع في المؤسسات الحكومية والأكاديمية.

في عام 1971، اخترع العالم الأمريكي (جورج مور) أول معالج دقيق، كان هذا المعالج الصغير بحجم الإصبع، لكنه كان قادرًا على أداء العماليات الحسابية بسرعة كبيرة.

في عام 1975، اخترع العالم الأمريكي (إد روبرتس) أول كمبيوتر شخصى، كان هذا الكمبيوتر صغيرًا ومتاحًا بسعر معقول، مما أدى إلى انتشار أجهزة الكمبيوتر الشخصية في جميع أنحاء العالم.

في السنوات الأخيرة، شهدت أجهزة الكمبيوتر تطورًا متسارعًا، أصبحت أجهزة الكمبيوتر أصغر حجمًا وأكثر قوة وكفاءة، كما أصبحت أجهزة الكمبيوتر أكثر تنوعًا، حيث يمكن استخدامها في مجموعة واسعة من التطبيقات، من الألعاب إلى الأعمال التجارية إلى الأبحاث العلمية.

مستقبل الكمبيوتر

يتوقع الخبراء أن يستمر تطور أجهزة الكمبيوتر في المستقبل، ومن المتوقع أن تصبح أجهزة الكمبيوتر أصغر حجمًا وأكثر قوة وكفاءة، وكذلك من المتوقع أن تصبح أجهزة الكمبيوتر أكثر ذكاءً، حيث ستكون

قادرة على التعلم والتفكير بشكل مستقل



المناخ والفقر، و تساعد أجهزة الكمبيوتر في تحسين نوعية حياتنا، من خلال توفير طرق جديدة للتواصل والتعليم والترفيه

) هات من النص:	1
	• مرادف (ابتكار)	•
	 مضاد (ثبات)	
	• مفرد (الصغار) ، (خطوات)	
	 جمع (طریقة) ` 	
	 اسما مجرورًا بحرف جر مضافًا إليه 	
	• حرف عطف	
	• جملة فعلية	
	• جمع تكسير، مثنى أ	
) ضع علامة (√)، أو علامة (×) أمام الجمل الآتية:	2
(أول آلة حاسبة اخترعت في القرن السابع عشر.	•
Ì	أول آلة حاسبة آلية اخترعت في القرن الثامن عشر.	•
(أول كمبيوتر الكتروني رقمي آخترع في عام 1943.	•
(أول كمبيوتر مركزي اخترع في عام 1951.	•
(أول معالج دقيق اخترع في عام 1971.	•
(أول كمبيوتر شخصى اخترع في عام 1975.	•
) اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:	(3
	مخترع أول آلة حاسبة ميكانيكية	•
ىوف)	(بلیز باسکال – جوتفرید فون لیبنیز – تشارلز باباج – جون أتاناس	
	مخترع أول آلة حاسبة آلية	•
ىوف)	(بلیز باسکال – جوتفرید فون لیبنیز – تشارلز باباج – جون أتاناس	
1	مخترع أول معالج دقيق	•
()	(بلیز باسکال – جوتفرید فون لیبنیز – تشارلز باباج – جورج مور	
1.	مخترع أول كمبيوتر شخصي	•
(2	(بلیز باسکال – جوتفرید فون لیبنیز – تشارلز باباج – اد روبرتس صل کل جملة بما یناسبها:	(/
جون أتاناسوف	اخترع آلة حاسبة آلية في القرن التاسع عشر.	•
تشارلز باباج	اخترع أول كمبيوتر إلكتروني رقمي اخترع في عام 1943.	•
جورج مور	اخترع أول كمبيوتر مركزي اخترع في عام 1951.	•
وبريسبر إيكيرت	اخترع أول معالج دقيق اخترع في عام 1971. جون ماكلي	•
) أجب عن الأسئلة الآتية:	5
	ما أهمية اختراع الكمبيوتر؟	•
	كيف تطور الكمبيوتر عبر الزمن؟	•
	ما فوائد تطور الكمبيوتر؟	•

الفعل المضارع الصحيح والمعتل الآخر

القواعد النحوية:

- حروف العله ثلاثة هي (١، و، ي).
- المضارع نوعان (صحيح معتل).
- الفعل المضارع صحيح الآخر: هو الفعل الذي ليس آخره حرفًا من حروف العلة.
 - الفعل المضارع معتل الآخر: هو الفعل الذي آخره حرف من حروف العلة.

1) صنِّف الأفعال الآتية وفق الجدول:

(ينام – يسعى – يقضى – ينمو – يجتهد – يسرع – ينهض – يجري)

· · ·	• • • • • • • • • • • • • • • • • • • •
معتل الآخر	صحيح الآخر

2) اقرأ، ثم استخرج الفعل المضارع الصحيح والمعتل من الفقرة التالية:

يشترك مجموعة من الأصدقاء معًا سنويا؛ لتقضي إجازتها في رحلة علمية، تجتهد هذه المجموعة، ويسعى كل منهم ليصبح عالمًا، يُعد كل منهم أدواته ودفاتره ويدون ما يلاحظه أثناء الرحلة، يشاور بعضهم البعض فيما كتب، ويدنو كل منهم من زميله ليسترشد برأيه فيما يراه، تتعاون هذه المجموعة في تنمية نفسها ذاتيًا.

معتل الآخر	صحيح الآخر

3) ضع خطًا تحت الفعل المضارع الصحيح الآخر، ودائرة حول المعتل الآخر فيما يأتي:

- أزور جدي، ويقضي وقتًا ممتعًا معه.
- أنمِّى معارفي، وأجتهد في تحصيل العلم.
- يعاني المريض من الألم، ويحاول الطبيب علاجه.
 - يقضى القاضى بالعدل، ويخاف الظلم.
- يكثر شغب الملاعب، فتخلو المدرجات من الجماهير.

				,	
7 1	•	- X	. A . 1	1 **	۰
411		عب ه	19 <i>9</i>	حياب	š
_	_			—	

• المقدمة

• الزمان

التعبير الكتابي:

عناصر كتابة القصة الخيالية:

- عنوان القصة
 - الشخصيات
 - المكان
 - النهاية

• الوسط (المشكلة ، الحل)

1) اقرأ ثم أجب:

حكاية القلم السحري

ذات يوم، كان عمرو يسير في الغابة عندما وجد قلمًا غريبًا، كان القلم مصنوعًا من خشب قديم، وكان له ريشة ذهبية. نظر عمر إلى القلم وشعر بشيء غريب. شعر أن هناك قوة سحرية فيه.

قُرْر عمر أن يأخّذ القلّم مُعه إلى المنزل، عندما وصل إلى المنزل، جلس عمر على مكتبه وبدأ يفكر في سر هذا القلم وفي أي عصر صُنِع، وفجأة وجد القلم يقفز على الورق ويكتب الإجابة التي يسأل عنها عمرو، فدهش عمرو دهشة كبيرة وقال الآن أصبح أعظم كاتب في العالم.

بدأ عمرو في استخدام القلم السحري لكتابة قصص وروايات، كانت قصصه رائعة ومليئة بالمغامرات، سرعان ما أصبح عمرو كاتبًا مشهورًا، وانتشرت شهرته في الأفاق لعدة سنوات.

ذات يوم كان عمر يستعد لكتابة قصة جديدة ليدخل بها المسابقة العالمية لأفضل قصة وأفضل كاتب، فإذا بالقلم لا يكتب، حاول عمرو تحريك القلم ليكتب ولكن دون جدوى، وأحس عمرو بالحسرة كيف سيكون موقفه إن فشل أمام الناس، لكنه فكر وقال في نفسه: ألم أتعلم كل تلك السنوات طريقة الكتابة يجب أن أجرب بنفسي ولا أعتمد على القلم، فأتى بقلم آخر، وبدأ يكتب لكنه وجد صعوبة بالغة في إيجاد الفِكر، لكنه ضغط على نفسه وأصر حتى أتم القصة، وشعر عندها أنها ستكون أفضل قصة لأنه من بذل مجهودًا فيها بنفسه.

 • المقدمة	عنوان القصة	•
 • الزمان	الشخصيات	•
	المكان	•
 	المشكلة	•
 	الحل	•
	النهاية	

2) اكتب قصه خيالية عن اكتشاف فرعوني جديد سيساعد في تغيير العالم ، مراعيا عناصر القصة من (عنوان، شخصيات، زمان ومكان، مقدمة، مشكله وحل وخاتمة) واختيار المفردات والتعبيرات الدقيقة والمناسبة، مع إملاء وخط سليمين والالتزام بعدد كلمات يتراوح بين (١٠٠ و١٥٠) كلمة.



النص الأدبى:

قال علي بن أبي طالب (ع):

العِلمُ زَينٌ فَكُن لِلعِلمِ مُكتَسِبًا أركِن إلَيهِ وَثِق بِاللهِ وَاغْنِ بِهِ لا تَأْثَمَ نَّ فَإِمَّا كُنتَ مُنهَ مِكًا في العِلْمِ يَومًا وَإِمَّا كُنتَ مُنغَمِسا وَكُن فَتَى ماسِكًا مَحَضَ التُّقَى وَرِعًا فَمَ ن تَخلُّ قَ بِالأدابِ ظَلَّ بِها

وَكُن لَهُ طَالِبًا مَا عِشْتَ مُقْتَبِسا وَكُن حَليمًا رَزينَ العَقلِ مُحتَرِسا للددين مُغْتَنِمًا لِلعِلمِ مُفتَرِسا رَئيسَ قُومٍ إِذا ما فارَقَ الرُؤَسا

ات من النص:	A (1
مرادف (حكيم) ، (منشغلا) ، (تقيًّا)	•
جمع (أدب)، (رئيس)	•
(1,3)	•
مِضاد (الجهل) ، (مستأنس) ، (تُحسن)	
أسلوب أمر، أسلوب نهي	
جمع تكسير، اسما مجرورًا بحرف جر	
شبه جملة ، نوعها	•
اسم إن ، خبرًا شبه جملة	•
تر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:	2) اخ
القصيدة تتحدث عن (العلم - الثروة - الحقوق - الواجبات).	•
نطلب العلم بـ (المال بالحب الاجتهاد النسب).	
العلم بدون أخلاُق يكون (نافعًا – قويًا – خطيرًا ﴿ متطورًا).	•
تسود الأمم بـ (العلم – الأخلاق – الآداب – جميع ما سبق).	
(للعلم مفترسًا) تعبير (حقيقي – مجازي – طبيعي – علمي).	
ع علامة ($$)، أو علامة (\times) أمام العبارات السابقة:	3) ض
فعل الأمر في القصيدة غرضه النصح.	•
تحثنا القصيدة على طلب العلم.	
شبه الشاعر طالب العلم بالمفترس لأهمية العلم. ()	
العلم منفصل عن الأخلاق.	

علامة الفعل المضارع السبب

علامة الفعل المضارع السبب

علامة الفعل المضارع السبب

تذكر:

المضارع يكون مجزوما وعلامة جزمه السكون إذا كان صحيح الآخر وسبق بحرف من حروف الجزم (لم، لام الأمر، لا الناهية).

1) ضع خطًا تحت الفعل المضارع، ثم أكمل ما يأتي:

- لم أجد صديقى فى المنزل.
 - لتكمل واجبك قبل النوم.
- لا تؤخر عمل اليوم إلى الغد.

2) اضبط الفعل المضارع ضبطًا صحيحًا:

- لا تشارك في الخطأ.
- أنت لم تنم جيدًا بالأمس.
 - ليكن عملك متقنًا.
- يا شاكر: لا تنهض متأخرًا.
 - لا تلعب بالنار .
- قلت لزميلي لنسأل المعلم عن النتيجة

3) اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

- لم (أعثرُ أعثرُ أعثرُ) على كتابي.
- یا طارق: لم (تناقش تناقش تناقش) زملاءك في الدرس.
 - لا (تتكاسل تتكاسل تتكاسل) في واجباتك.
 - يا ضابط الشرطة (لتحرس لتحرس لتحرس) الأمن.

4) صوِّب الخطأ في الجمل الآتية:

- لم أشاهدُ المباراة بالأمس.
 - لا تلعبَ في الشارع.
 - ليكنَ خلقك الآدب.
- في العام الماضي لم أحصلُ على درجات ضعيفة.

انتبه:

المضارع المعتل الآخر إذا سُبِق بحرفٍ من حروف الجزم (لم، لام الأمر، لا الناهية)؛ يكون مجزومًا وعلامة جزمه هي حذف حرف العلة.

1) أكمل كالمثال:						
• تقضى أسرتي الإجازة في مزرعة	جد <i>ي.</i> • لم	م تقض أسرتي الإ	جازة في مزر	رعة جد <i>ي</i> .		
 يروي الأرض بالماء. 	•					
 تدنو الشمس من الأرض. 						
 ينتهى العام الدراسى بالامتحان. 						
2) أكمل الجدول التالي:						
الجملة	أداة الجزم	الفعل المضاع	علامته	السبب		
لتقرأ النص بدقة.	,					
لا تنه عن فعلٍ وتفعل مثله.						
لم ينم النبات في الشتاء.						
لترض بما قسم الله لك.						
لا تقترب من الخطر.						
3) احذف أداة الجزم ثم اكتب الجملة ص	حيحة:					
• لا تخش الحق.						
 لم يجر السباق كما خططنا. 						
 لا تعل الطائرة في الارتفاع. 						
 لتَصنْفُ نفسك من الغضب. 	فسك من الغضب.					
 لا ترم القمامة في الشارع. 						
-						
4) أدخل أداة جزم مناسبة على الجمل	لآتية وغيّر ما	ا يلزم:				
. يتخلى الصديق عن صديقه						
 تساعد زملاءك في الفهم. 						
 یمشی الولد إلى منزله. 						
• يهدى الله المضلَّ.						
 يعلو الطائر فوق الشجرة. 						
 بنسی خالد واجبه. 						

نص معلوماتي: متحرر المحتوى

دور التكنولوجيا في العصر الحديث

لعبت التكنولوجيا دورًا هائلًا في تشكيل العصر الحديث، ولها تأثير عميق على جميع جوانب حياتنا. من الاتصالات والتعليم إلى الأعمال التجارية والطب، ولقد تغلغات التكنولوجيا في كل مجال من مجالات حياتنا.

تأثير التكنولوجيا على مجالات الحياة:

الاتصالات:

- ثورة في مجال الاتصالات، حيث سهلت التواصل بين الناس في جميع أنحاء العالم
- ظهور وسائل جديدة للتواصل مثل الإنترنت ووسائل التواصل
 - سهولة الوصول إلى المعلومات والأخبار.

التعليم

- تغيرت طرق التعليم بشكل كبير مع ظهور التكنولوجيا.
 - سهولة الوصول إلى المواد التعليمية عبر الإنترنت.
 - ظهور التعلم عن بعد والتعلم الإلكتروني.

الأعمال التجاربة:

- ساعدت التكنولوجيا على تحسين كفاءة الأعمال التجارية.
 - ظهور التجارة الإلكترونية والذكاء الاصطناعي.
 - تغيرت طبيعة الوظائف والمهارات المطلوبة.

الطب-

- ساعدت التكنولوجيا في تحسين جودة الرعاية الصحية.
- ظهور تقنيات جديدة مثل الجراحة الروبوتية والطباعة ثلاثية الأبعاد
 - تحسين أساليب التشخيص والعلاج.

المخاوف من التكنولوجيا:

- الفجوة الرقمية: لا يزال هناك العديد من الأشخاص الذين لا يستطيعون الوصول إلى التكنولوجيا.
 - البطالة: أدت التكنولوجيا إلى فقدان بعض الوظائف.
- المخاوف الأخلاقية: تثير بعض التطورات التكنولوجية مخاوف أخلاقية، مثل استخدام الذكاء الاصطناعي.

(1

ه من النص:) هات
ر ادف (عظیمًا)	٠ .
جمع (مخافة)، (تقنية)، (جانب)	
مفرد (فجوات)، (جودات)، (أدوار)	
مضّاد (الجهل) ، (مُستَأنس) ، (تُحسَن)	
جمع تكسير ً	
جملة فعلية ، ركناها	
······································	





		ع علامة ($$)، أو علامة ($ imes$) أمام العبارات الآتية:	2) ضِ
()	التكنولوجيا لها تأثير سلبي على المجتمع.	•
()	التكنولوجيا ساعدت على تحسين جودة الحياة للعديد من الناس.	•
()	التكنولوجيا ستحل محل جميع الوظائف في المستقبل.	•
()	التكنولوجيا يمكنها حل جميع المشكلات الإنسانية.	•
()	من أضرار التكنولوجيا إجراء العمليات الجراحية بالروبوت.	•
-المكسب القليل) أعضاء الصناعية -	ملاء فاء الا	اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين: أهم تأثير للتكنولوجيا على التعليم (سهولة الوصول إلى المواد الألعاب جديدة حل المشكلات الإنسانية) التكنولوجيا ساعدت رجل الأعمال على (متابعة أعماله – قلة المان مظاهر التكنولوجيا في الطب (قلة العمليات الجراحية – اختا اكتشاف أكبر لجسم المريض). من المخاوف تجاه التكنولوجيا (حل المشكلات البيئية – البطالة أجب عن الأسئلة الآتية:	•
		ما فوائد التكنولوجيا؟	•
		ما المخاوف التي تصاحب تقدم التكنولوجيا؟	•
		كيف يمكننا الاستفادة من التكنولوجيا بشكل أفضل؟	•
- (نسان	اذكر بعض الاختراعات التكنولوجية الحديثة التي سهلت حياة الإ	•
		حدد أمثلة لاختراعات تكنولوجية ضارة بحياة البشر.	•
•••••		نحوية: الأفعال الخمسة	قواعد
			تذكر:
أو ياء المخاطبة.	ماعة	معال الخمسة هي كل فغل مضارع اتصل بألف الاثنين أو واو الج	الأة
		ع خطًا تحت كل فعل من الأفعال الخمسة: أصدقاء الثلاثة يجتمعون في منزل أحدهم، كريم وهاني يقرران در" معهما في رحلة ترفيهية، قال بدر: أنتما تحبان الرحلات كثير حلة؟ قال كريم: هل ترغبين في السفر معنا؟)	نخ (۱)

الخمسة مما بين القوسين:	من الأفعال	علًا صحيحًا) اختر ف	(2
-------------------------	------------	-------------	----------	----

- أنتم (تفضلان تفضلون تفضلين) قراءة القصص الخيالية.
 - المشجعان (يهتفون يهتفا يهتفان) لفريقهما.

• أنت تكذبين عليَّ.

• الأم لابنتها: هل (تحبين - تحبان - تحبون) العصير الطازج؟

3) ضع خطًا تحت كل فعل من الأفعال الخمسة مع بيان السبب:

•		- ", (- • •	
•	الأصحاب يذاكرون معًا.	١		
•	رأيتك ترسمين اللوحة.	١	ىبب	
•	اللاعبان يركلان الكرة	١	ىبب	
•	الطالبان يسر عان للفصل.	١	ىبب	
•	أعضاء الأسرة يتناولون الطعام.	١	ىبب	
•	أنت تجيدين الطهي.	١	ىبب	
انت	:4.			
	الأفعال الخمسة تُرْفع بثبوت النو	، وتُنصب	وتُجزم بحذف النون.	
1 (1	فتر الإجابة الصحيحة لنوع الخبر مما بين	قوسين:		
•	الجنود لن (يتخلون - يتخليان - يتخلوا)	ن واجبه		
•	تعاون العاملون كي (ينجزون – ينجزوا	ينجزان)		
•	المهذبان لم (يتطاولا - يتطاولان - يتط	ون)		
•	دَعَوْتُكُم (لتحضرون – لتحضروا – لتح	ران)		
2) أك	مل كالمثال:			
•	أنتم ترمون القمامة.	ترموا ال	مامة. أنتم لم ترموا القمام	القمامة.
•	أنت تحبين البطاطس.			
•	الجنود يهربون من العدو.			
	الفلاحان بحصدان القمح			

3) أكمل الجدول التالي:

السبب	علامتها	حالته	الأفعال الخمسة	الجملة
				أقبل الجميع كي يشاهدوا المباراة.
				المعلمون لن يتأخروا عن التلاميذ
				التلاميذ لم يشتركوا في المسابقة.
				لا تتركي حقيبتك في الفصل.
				قبل أن تتركوا المكان نظفوه
				أتقنوا عملكم لتكونوا عونا لوطنكم.

تذكر عناصر مقال لاقتراح حل مشكلة:

- مقدمة
- الأسباب
- اقتر احات الحلول
 - الخاتمة

1) اقرأ ثم أكمل:

تُعد مشكلة انتشار القمامة واحدة من أكبر التحديات التي تواجه المجتمعات في جميع أنحاء العالم، تُسبب القمامة تراكمًا غير مرغوب فيه، وتُلوث البيئة، وتُهدد صحة الإنسان. أسباب انتشار القمامة:

- غياب الوعي البيئي: لا يدرك الكثير من الناس مخاطر انتشار القمامة على البيئة والصحة.
- نقص المرافق: في بعض المناطق، لا تتوفر مرافق كافية لجمع القمامة والتخلص منها بشكل صحيح.
- غياب القوانين الصارمة: في بعض الدول، لا توجد قوانين صارمة لمعاقبة من يلقون القمامة في الشوارع.

الحلول المقترحة:

- رفع الوعي البيئي: يجب نشر الوعي حول مخاطر انتشار القمامة وطرق التخلص منها بشكل صحيح.
- سن القوانين الصارمة: يجب سن قوانين صارمة لمعاقبة من يلقون القمامة في الشوارع.
- إعادة التدوير: يجب تشجيع إعادة تدوير المواد القابلة لإعادة الاستخدام، مثل البلاستيك والورق.
- التقليل من استخدام البلاستيك: يجب التقليل من استخدام المواد البلاستيكية التي تُعد من أكثر المواد ضررًا للبيئة.

حل مشكلة انتشار القمامة مسؤولية الجميع، من الأفراد إلى الحكومات. يجب على كل فرد أن يتحمل مسؤوليته في التخلص من القمامة بشكل صحيح، وأن يُشارك في نشر الوعي حول مخاطر انتشار القمامة وطرق التخلص منها.

مودمه	
الأسباب	
اقتراحات الحلول	
الخاتمة	

2) اكتب مقالاً عن مشكلة التنمر، توضيح أسبابه وطرق حل هذه المشكلة، مراعيا عناصر المقال من (عنوان، مقدمة، أسباب، اقتراحات للحلول، خاتمة) واختيار المفردات والتعبيرات الدقيقة والمناسبة، مع إملاء وخط سليمين والالتزام بعدد كلمات يتراوح بين (١٠٠ و ١٥٠).



نص استماع: متحرر المحتوى

أصحابي أهم من ألعابي

استمع من معلمك ثم أجب:

		ع:	لاستما	1	أثناء
f	1.	**	- 1		

عام الاستعام.	
1) ضع علامة (\sqrt)، أو علامة (\times) أمام العبارات الآتية: • إدمان الألعاب الإلكترونية هو مرض نفسي. ()	
 ادمان الألعاب الإلكترونية هو مرض نفسي. 	
 جميع الذين يلعبون الألعاب الإلكترونية مدمنون. 	
 استحالة علاج إدمان الألعاب الإلكترونية. 	
 تدنت درجات مالك مع إتقانه للألعاب الإلكترونية. 	
 حاول مالك إشراك أصحابه في إدمان الألعاب. 	
عد الاستماع:	¥
2) اختر الإجابة الصحيحة لما يأتي:	<u>)</u>
2) اختر الإجابة الصحيحة لما يأتي:	
 الانعزال يسبب الشعور بـ (المتعة – الوحدة – السعادة – الاجتماعية). 	
 یسبب إدمان الألعاب الإلكترونیة (الاتقان التمیز – العدوانیة – التكاسل). 	
 شعر "مالك" بالوحدة عندما (أدمن الألعاب – ترك أصحابه – انعز اله عن المجتمع – 	
جميع ما سبق) <u>.</u>	
) أجب عن الأسئلة الآتية:	3
• صف حال "مالك" قبل امتلاكه للهاتف.	
 كيف اصبح "مالك" مدمنًاللألعاب الأكتورنية ؟ 	
• ما طرق علاج إدمان "مالك" للألعاب الالكترونية؟	

قواعد إملائية:

الهمزة المتطرفة:

السابق لها.	الحرف	حركة	حسب	وتُكتب	بة الكلمة،	تكتب نهاي	•
-------------	-------	------	-----	--------	------------	-----------	---

- الفتحة تناسبها الألف، والضمة تناسبها الواو، والكسرة تناسبها الياء.
- ترتيب الحركات من الأقوى إلى الأضعف (الكسرة الضمة الفتحة السكون). وتُكتب الهمزة على السطر إلى سبقها مد أو حرف ساكن.

. او حرف ساد <u>ن.</u>	ولكتب الهمرة على الشطر إلى سبعها مد
لرفة مع كتابة حركة الحرف السابق لها:	1) ضع خطًا تحت الكلمات التي بها همزة متط
	 هاني شخص هادئ.
	 يمشي الولد بتباطؤ.
	 تسطع الشمس في السماء.
	 الخلوق لا يهزأ من غيره.
	 جلست شيماء على شاطئ البحر.
	2) اختر الهمزة المناسبة مما بين القوسين:
ئ).	 یجب أن یعتذر الخاط(أ – إ – ء –
- أ $-$ ء $-$ ئ).	 عندما تُشرق الشمس أشعر بالدف(إ
ـ (إ – أ – ؤ – ء) الفرص.	 یجب تو افر مبد (ا – ء – ؤ -أ) تكاف
a - l - e).	 هنا(ء – أ – إ – ئ)تحب اللؤلـ(إ –
) صاحب الخلق السيـ (إ – أ – ء – ئ).	 الناس لا تحب المر (أ – إ – ء – ؤ)
ي الجمل التالية:	3) صوِّب الخطأ في كتابة الهمزة المتطرفة في
	 تبدؤ الحصة مبكرًا.
	 أسمائ فتاة ماهرة.
_4	 لا يَجْرُأ المؤدب على عصيان والديا
	 من مساوؤ الألعاب إدمانها.
	 أخي يقرؤ قصة.
	 يظهر القمر في المسائ.
رى:	4) اكتب بخط النسخ مرة وخط الرقعة مرة أخ
رَصَوْتُهَا مَلِيءٌ بِالدِّفْءِ.	عَلْيَاءُ تُجِيدُ الْغِنَاء، وَ
	النسخ:
	er er ti

إدمان الألعاب الإلكترونية

نص معلوماتى:

إدمان الألعاب الإلكترونية هو مشكلة نفسية تُسبب اضطرابات في سلوك الأفراد، وتأثير على حياتهم الشخصية والاجتماعية والمهنية، يُعرف هذا السلوك بالانشغال الشديد بالألعاب الإلكترونية، وعدم القدرة على التحكم في وقت اللعب، والاستمرار في اللعب على الرغم من العواقب السلبية.

أعراض إدمان الألعاب الإلكترونية:

- قضاء ساعات طويلة في لعب الألعاب الإلكترونية.
 - الشعور بالقلق والتوتر عند عدم اللعب.
 - إهمال الواجبات الشخصية والدر اسية والعمل.
- الكذب حول مقدار الوقت الذي يتم قضاؤه في اللعب.
 - الشعور بالغضب والعدوانية عند عدم الفوز.
 - العزلة الاجتماعية.

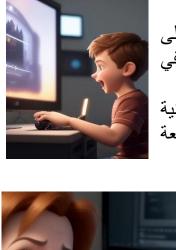
أسباب إدمان الألعاب الإلكترونية:

- العوامل النفسية قد يلجأ بعض الأشخاص إلى الألعاب الإلكترونية للهروب من مشاعرهم السلبية، مثل القلق والاكتئاب
- العوامل الاجتماعية: قد يُصبح بعض الأشخاص مدمنين على الألعاب الإلكترونية بسبب شعور هم بالوحدة أو عدم القبول في المجتمع.
- خصائص الألعاب الإلكترونية: بعض الألعاب الإلكترونية مصممة بشكل يُسبب الإدمان، حيث تُحفز الشعور بالمتعة والإنجاز.

مخاطر إدمان الألعاب الإلكتر ونية:

- الصحة الجسدية: قد يُسبب إدمان الألعاب الإلكترونية مشاكل صحية مثل السمنة، وأمراض القلب، وأمراض الجهاز الهضمي.
- الصحة النفسية: قد يُسبب إدمان الألعاب الإلكترونية مشاكل نفسية مثل القلق، والاكتئاب، واضطرابات النوم.
- الحياة الاجتماعية: قد يُسبب إدمان الألعاب الإلكترونية مشاكل في العلاقات الاجتماعية، مثل العزلة الاجتماعية، والفشل الدراسي أو المهني







، من النص:	4) هات
رادف (اختلال) ، (الإحساس) ، (الانفصال)	, •
جمع (اللعبة)، (مشكلة)، (خاصية)	•
فرد (الحيوات) أ (المشاعر) أ مقادير)	
مضاد (المرض)، (أنعز الية)، (حلول) أ	
جمع تكُسير	•
مضافًا إليه	
جملة فعلية، ركناها	
سمًا موصولا	
ضع علامة ($$)، أو علامة (\times) أمام العبارات التالية:	
إدمان الألعاب الإلكترونية هو مرض عضوي. ()	•
إدمان الألعاب الإلكترونية هو مرض عضوي. () جميع الذين يلعبون الألعاب الإلكترونية يتمتعون. () علاج لإدمان الألعاب الإلكترونية سهل. () يمكن للإنسان أن يوازن بين واجباته وألعابه. ()	
علاج لإدمان الألعاب الإلكترونية سهل. ()	
يمكن للإنسان أن يوازن بين واجباته وألعابه.	
ي ك ب ك ي ورق بين و	
يس عن الأسئلة الآتية:	
بب ص الدي تُسبب إدمان الألعاب الإلكترونية؟ ما العوامل التي تُسبب إدمان الألعاب الإلكترونية؟	•
له العوالمن الذي تشبب إدهال الالعاب الإلكترونيد.	•
ما مخاطر إدمان الألعاب الإلكترونية؟	•
ما طرق علاج إدمان الألعاب الإلكترونية؟	•
كمل مكان النقط:	(4
يجب على الأهل أطفالهم أثناء لعبهم للألعاب الإلكترونية ووضع	•
لوقت اللعب.	
يجب على الشباب والبالغين ممارسة ، لتجنب إدمان الألعاب	•
الإلكترونية.	
يجب على من يعاني إدمان الألعاب الإلكترونية طلب المساعدة من	•
إدمان الألعاب الإلكترونية هو مشكلة يجب التعامل معها من	

1) أكمل الجدول التالي:

السبب	علامته	حالته	الفعل المضارع	الجملة
				قم لتساعد والدك في العمل.
				لن نُفرِّط في أرض وطننا.
				لم يصل القطار حتى الآن.
				كي نفهم لابد أن نهدأ.
				لا تقل إلا الحق.

2) اضبط الفعل المضارع ضبطًا صحيحًا:

- تشتد الحرارة في الصيف.
- في الصحراء تعيش الحيوانات التي تتحمل العطش.
 - يسير القطار على القضبان.
- يجلس المشاهدون في المدرجات، ويشجع كل منهم فريقه.
 - تتعاون الأسود في الصيد، ويقود الأسد زمرته.

3) اختر الإجابة الصحيحة مما بين القوسين:

- لا (ترفعون ترفعان ترفعين ترفعوا) أصواتكم.
- المشجعون لم (يتوقفون يتوقفوا يتوقف يتوقفان) عن التشجيع.
 - يا ناهد لا (تأكلي تأكلين تأكل تأكلا) كثيرًا.
- يا صديقاي لابد أن (تتصالحون تتصالحان تتصالحا تتصالح).
- اجتمعت الفرق (ليتنافسن ليتنافسون ليتنافسوا ليتنافسي) على البطولة.

ى على الجمل الآتية وغيِّر ما يلزم:	4) أدخل (لا) مرة ، و(لم) مرة أخر
	- الأولاد بمارسون الدياضة

، هو دد پمارسون ،تریا دد	•
 الشابان يتعاونان في رسم اللوحة.	-
أنتِ تلونين بطريقة مميزة.	

التعبير الكتابي:

جريدة:	في	الخبر	كتابة	عناصر
- ~~ *	_	~ *	•	•

- المقدمة
- المزايا
- العيوب
- الخاتمة

1) اقرأ ثم أجب:

يُعد الهاتف المحمول أحد أكثر الأدوات شيوعًا في العالم، حيث يُستخدم من قبل مليارات الأشخاص في جميع أنحاء العالم. يُقدم الهاتف المحمول العديد من الفوائد، مثل التواصل الفوري، والوصول إلى المعلومات، والترفيه، ويتميز الهاتف المحمول بأنه يمكننا من التواصل الفوري بين المستخدمين بغض النظر عن مكانهم في العالم، والوصول إلى المعلومات من الإنترنت، ويستخدم في الترفيه ، وإدارة الأعمال.

ولكن من عيوبه أن الهاتف المحمول مُسببًا للإدمان، ويشتت الانتباه عن الدراسة أو العمل، وقد يُسبب مشاكل صحية، وفقد الخصوصية يحث يمكن أن تُسرق المعلومات الخاصة.

يُقدم الهاتف المحمول العديد من الفوائد، لكنه يُشكل أيضًا بعض المخاطر، من المهم استخدام الهاتف المحمول بشكل مسؤول

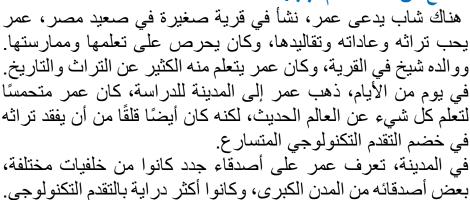
 يتحدث الموضوع عن
يتحدث الموضوع عنالمقدمة
• المزايا
• العيوب • الخاتمة
2) اكتب نصا عن مميزات وعيوب الإنترنت ، مراعيا عناصر النص من (عنوان، مقدمة، مزايا، عيوب، خاتمة)، وقواعد الكتابة وعدد كلمات (50 – 150) كلمة.

نصوص الاستماع

نص استماع الموضوع الأول:

بين التراث والحداثة

استمع من معلمك، ثم أجب:



بعض أصدقائه من المدن الكبرى، وكانوا أكثر دراية بالتقدم التكنولوجي. وهؤلاء الأصدقاء يتحدثون دائمًا عن أحدث الأجهزة الإلكترونية والتطبيقات، وكان عمر مفتونًا بها.

بدأ عمر يشعر بالتناقض بين تراثه والعالم الحديث، كان يحب تراثه،

لكنه كان أيضًا مفتونًا بالتقدم التكنولوجي، ويشعر أنه يجب عليه إيجاد طريقة للتوفيق بين الاثنين.

ذات يوم، قرر عمر أن يكتب مقالًا عن تجربته. في المقال، تحدث عمر عن حبه لتراثه وقلقه من فقدانه، تحدث أيضًا عن سحره بالتقدم التكنولوجي، لكنه أعرب أيضًا عن مخاوفه من تأثيره على المجتمع.

نشر عمر المقال في إحدى الصحف المحلية، وتلقى ردود فعل متباينة. بعض الناس أعجبوا بأفكار عمر، بينما انتقده البعض الآخر.

لكن عمر كان سعيدًا لأنه تمكن من التعبير عن أفكاره، ويأمل أن يساعد مقاله الآخرين على التفكير في أهمية التراث والتقدم التكنولوجي.

واصل عمر دراسته في المدينة، لكنه ظل ملتزمًا بتراثه، كان يتعلم كل شيء عن العالم الحديث، لكنه أيضًا يحرص على تعلم المزيد عن تراثه.

في النهاية، وجد عمر طريقة للتوفيق بين تراثه والعالم الحديث، أدرك أن التراث والتقدم التكنولوجي ليسا شيئين متناقضين، يمكن أن يكمل كل منهما الآخر .





نص استماع الموضوع الثالث:

أصحابي أهم من ألعابي

مالك شابًا ذكيًا وناجحًا في دراسته، يحب اللعب مع أصدقائه في الملعب، وكان يُشارك في الأنشطة الاجتماعية المختلفة، ويستمتع بحياته مع أصحابه، وكان يملك عددًا كبيرًا من الأصحاب المعروفون بأخلاقهم الحسنة.

في أحد الأيام، اشترى مالك هاتفًا ذكيًا جديدًا، وبدأ يلعب الألعاب الإلكترونية، وفي البداية كان يلعب فقط في أوقات الفراغ، لكنه سرعان ما أصبح يُقضي ساعات طويلة في لعب الألعاب الإلكترونية، ويشعر بالقلق والتوتر عند عدم اللعب، وبدأ يهمل الواجبات الشخصية والدراسية، ويكذب حول مقدار الوقت الذي يتم قضاؤه في اللعب، ويشعر بالغضب والعدوانية عند عدم الفوز، ثم انعزل عن أصحابه، وبدأت درجاته في التراجع، وترك مالك ممارسة الرياضة والأنشطة الاجتماعية الأخرى.

لكنه شعر بالوحدة، وتدهورت صحته، فحاول مالك التوقف عن لعب الألعاب الإلكترونية بمفرده، لكنه لم ينجح، طلب مالك المساعدة من أهله وأصدقائه وأن يجذبهم معه لممارسة هذه الألعاب، لكنهم لم يستطيعوا قضاء حياتهم في الألعاب فلديهم واجبات أهم.

قرر مالك أخيرًا طلب المساعدة من مختصين في علاج الإدمان، فخضع مالك لجلسات علاجية ساعدته على فهم مشكلته، وتعلم مالك كيفية التحكم في سلوكه، ووضع حدودًا لوقت اللعب، وقال لنفسه: أهلي وأصحابي أهم من ألعابي.



