برعاية معالي وزير التربية والتعليم

السيد الأستاذ / محمد عبد اللطيف

وتوجيهات رئيس الإدارة المركزية للتعليم العام

د / هالة عبد السلام

تقييمات وواجبات

تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

للصف السادس الابتدائي

لجنة الإعداد

أ/ دينا سويدان

لجنة المراجعة

د/ رضوه فؤاد

إشراف علمي

مستشار تنمية الكمبيوتروالبرمجة والذكاء الاصطناعي والثقافة المالية

د / عبير حامد

الصف السادس الابتدائي – التقييم الأسبوعي والواجب المنزلي –

الأسبوع الثامن (٨) الوحدة الثانية : احتياطات الأمن والسلامة الرقمية

الدرس الأول (عالم الألعاب الإلكترونية: متعة وأمان)

التقييم الأسبوعي:

الاختبار الأول

ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ فيما يلى:

١. يعتبر القلق والاكتئاب من المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية. ( )
٢. استخدام المعلومات الشخصية يقلل من مخاطر الألعاب الإلكترونية. ( )

الاختبار الثاني

ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ فيما يلى:

١. اللعب لساعات طويلة أمام الشاشة لا يؤثر على صحة العينين. ( )
٢. عليك أن تلجأ إلى والديك إذا واجهتك مخاطر أثناء اللعب الإلكتروني. ( )

الاختبار الثالث

ضع علامة (√) أمام العبارة الصحيحة وعلامة (×) أمام العبارة الخطأ فيما يلى:

١. يعتبر إجهاد العيون ومشكلات الظهر من المخاطر الأمنية للألعاب الإلكترونية. ( )
٢. مجتمعات الألعاب الإلكترونية قد يكون بها لاعبين يتنمرون على الآخرين. ( )

تقييم صفي

قم بتصميم ملصق رقمي إرشادي باستخدام برنامج MS PowerPoint بعنوان:

«اللعب بمسؤولية = متعة + أمان+ صحة »

يحتوي على: صورة أو رمز للعبة، نص قصير عن المخاطر الجسدية/الأمنية/النفسية.

الواجب المنزلي:

١- من المخاطر الجسدية للألعاب الإلكترونية .....

أ- التنمر. ب- آلام الظهر.

ج- عدم النوم. د- سرقة المعلومات.

٢- بمكن أن تسبب الألعاب الإلكترونية بعض المخاطر النفسية مثل .....

أ- تقوية الذاكرة. ب- آلام الرقبة.

ج- زيادة الوزن. د- الشعور بالتوتر والعزلة.

تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي