بــرعــاية معالــي وزيــر الـتربية والــتعليم

السيد الأستاذ / محمد عبد اللطيف

وتوجيهات رئيس الإدارة المركزية للتعليم العام

د / هالة عبد السلام

تقييمات وواجبات

الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

للصف الثاني الإعدادي

لجنة الإعداد

د/ رضوه فؤاد حسن

لجنة المراجعة

د/ محمد يوسف

إشراف علمي

مستشار الكمبيوتر التعليمي والبرمجة والذكاء الاصطناعي

والثقافة المالية

د / عبير حامد

التقييم الأسبوعي

الاختبار الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ

١. التخطيط لتصميم واجهة موقع او تطبيق يعني تنظيم عناصر الواجهة بشكل يجعل استخدامه اسهل. ( )

٢. عند دخولك لأحد المطاعم لتناول الغذاء فديكور المطعم والوانه وواجهته هي(Ux) أما جودة الطعام فهي (Ui) ( )

أجب عن الاسئلة التالية :-

١- ناقش مفهوم سهولة التنقل في تجربة المستخدم(UX) ، موضحاً الأثر الإيجابي لاستخدام القوائم الرئيسية الواضحة على سهولة تصفح الموقع".

٢- اذكر مثالاً عملياً على التنقل الجيد داخل المواقع الإلكترونية.

الاختبار الثاني

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

١. استخدام خطوط مزخرفة بكثرة يحسن من وضوح النصوص في تصميم (UI). ( )

٢. سهولة الاستخدام لا تؤثر علي رضا المستخدم عن المنتج الرقمي. ( )

أجب عن الاسئلة التالية :-

١. ما الهدف الأساسي من التخطيط لتصميم واجهة الموقع أو التطبيق؟

٢. قارن بين واجهة المستخدم (UI) وتجربة المستخدم (UX) مستعيناً بمثال واقعي من الحياة اليومية .

الاختبار الثالث

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

١. مبدأ سهولة التنقل من مبادئ تصميم (ux) التي تشير إلي أهمية مساعدة المستخدم علي إيجاد ما يبحث عنه بسهولة داخل المنتج. ( )

٢. القائمة الرئيسية بالموقع الالكتروني بأزرار واضحة تعتبر مثالاً علي تصميم تنقل جيد. ( )

أجب عن الاسئلة التالية :-

١. ناقش أثر استخدام الخطوط المزخرفة بكثرة على وضوح النصوص وقراءتها في تصميم واجهة المستخدم(UI) .

٢. وضح العلاقة بين 'سهولة الاستخدام' ومدى رضا المستخدم عن المنتج الرقمي؟

التقييم الصفي

وظف بعض مبادئ (UX&UI) الاساسية في أنشطة داخل فصلك .

الواجب المنزلي:

اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي :

١- أي من الامثلة التالية يوضح استخدام الوان غير متناسقة في تصميم (UI) .

أ. استخدام تدرجات لونية بسيطة.

ب. استخدام ألوان متكاملة من عجلة الألوان.

ج. استخدام الكثير من الألوان الصارخة بشكل عشوائي.

د. استخدام الأبيض كلون أساسي مع لون ثانوي هادئ.

٢- أي مما التالي يعتبر مبدأ اساسي في تصميم واجهة المستخدم (UI).

أ. جعل جميع الأزرار بنفس الحجم والشكل.

ب. اختيار الوان متناسقة مريحة للعين.

ج. توفير طرق متعددة لانجاز نفس المهمة.

د. التأكد من أن النصوص غير قابلة للقراءة.

أجب عن الاسئلة التالية :-

١- ما هي الآثار السلبية لاستخدام ألوان غير متناسقة أو صارخة في تصميم الواجهات الرقمية؟

٢- وضح العناصر التي يجب مراعاتها عن تصميم واجهة المستخدم(UI) ؟

تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي