بـــرعـــاية معالـــي وزيـــر الـتربية والـــتعليم

السيد الأستاذ / محمد عبد اللطيف

وتوجيهات رئيس الإدارة المركزية للتعليم العام

د / هالة عبد السلام

تقييمات وواجبات

الكمبيوتر وتكنولوجيا المعلومات والاتصالات

للصف الثاني الإعدادي

لجنة الإعداد

د/ رضوه فؤاد حسن

لجنة المراجعة

د/ محمد يوسف

إشراف علمي

مستشار الكمبيوتر التعليمي

د / عبير حامد

التقييم الأسبوعي

الاختبار الأول

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ

١. تصميم تجربة المستخدم (UX) هو التفكير في كيفية استخدام الأشخاص للتطبيق أو الموقع، وهل يستطيعون إيجاد ما يحتاجون إليه بسهولة. ( )

٢. مبدأ "سهولة التنقل (Navigation)" يعني أن المستخدم يستطيع الوصول إلى ما يبحث عنه ببطء وحذر لضمان عدم حدوث أخطاء. ( )

أجب عن الاسئلة التالية :-

I- ما الهدف الرئيسي من استخدام مبدأ 'الوضوح '(Clarity) في تصميم الواجهات؟

٢- اذكر التطبيقات والأنظمة الرقمية التي ينطبق عليها مفهوم تجربة المستخدم. (UX)

الاختبار الثاني

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

١. لتصميم موقع أو لعبة تعليمية جديدة، يجب التفكير في كل خطوة سيقوم بها اللاعب وكيف سيشعر أثناء اللعب. ( )

٢. يُقصد بـ "التناسق (Consistency)" في تصميم الواجهة الحفاظ على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في جميع أنحاء التطبيق أو الموقع. ( )

أجب عن الاسئلة التالية :-

١- اذكر العوامل التي يجب مراعاتها عند تصميم موقع أو لعبة تعليمية جديدة لضمان نجاح تجربة الاستخدام؟

٢- كيف يؤدي استخدام أسلوب وشكل موحد للأزرار والعناصر إلى تحسين تصميم واجهة التطبيق أو الموقع؟

الاختبار الثالث

ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة أو علامة (✗) أمام العبارة الخطأ.

١. تجربة المستخدم (UX) تُعنى فقط مدى جودة الخدمات التي تقدمها المواقع ولا تشمل التطبيقات. ( )

٢. مبدأ "الوضوح (Clarity)" في الواجهة يتطلب تقديم المعلومات بطريقة سهلة الفهم. ( )

أجب عن الاسئلة التالية :-

١- عرف مبدأ 'سهولة التنقل (Navigation) في تصميم تجربة المستخدم، واشرح أهميته في مساعدة المستخدمين للوصول إلى ما يبحثون عنه داخل التطبيق أو الموقع".

٢- ما المقصود بمبدأ 'التناسق (Consistency)' في تصميم الواجهات؟ و كيف يسهم في الحفاظ على أسلوب وشكل موحد للأزرار والعناصر عبر جميع الصفحات في تحسين تجربة المستخدم".

التقييم الصفي

صمم رسم توضيحي مبسط توضح فيه فوائد تجربة المستخدم(UX)

الواجب المنزلي:

اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلي:

١-ما المقصود بمبدأ "سهولة التنقل (Navigation)" في تصميم تجربة المستخدم؟

أ. أن تكون الألوان زاهية ومبهجة في جميع الصفحات.
ب. أن يتمكن المستخدم من الوصول بسهولة وسرعة إلى ما يبحث عنه.
ج. أن يحتوي الموقع على أكبر عدد ممكن من الصفحات.
د. أن تختلف أماكن القوائم في كل صفحة لتجربة جديدة.

٢-ما المقصود بمبدأ "التناسق (Consistency)" في تصميم الواجهة؟

أ. أن تتغير أشكال الأزرار والألوان في كل صفحة.
ب. أن يتم عرض العناصر بشكل عشوائي لجذب الانتباه.
ج. أن يكون هناك اختلاف في تصميم الصفحات لكسر الملل.
د. أن تُحافظ الواجهة على نفس الأسلوب والشكل للأزرار والعناصر في كل الصفحات.

أجب عن الاسئلة التالية :-

١-وضح الهدف الأساسي من تصميم تجربة المستخدم(UX) من منظور تفاعل المستخدم مع التطبيق أو الموقع؟

٢- ماذا يقصد بمبدأ سهولة التنقل (Navigation) في تصميم الواجهات؟ وما تأثيره على تجربة المستخدم أثناء البحث عن المعلومات؟

تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي