الإدارة المركزية للتعليم العام
إدارة تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

برعاية معالي وزير التربية والتعليم
السيد الأستاذ / محمد عبد اللطيف

التقييمات الأسبوعية لمادة البرمجة والذكاء الاصطناعي للتعليم العام
(الصف الأول الثانوي)
الفصل الدراسي الثاني للعام الدراسي ٢٠٢٥/٢٠٢٦م

الأسبوع الرابع

إعداد

تامر عبدالمحسن منصور

مدير إدارة بتنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

مراجعة

د/ عبير حامد ابراهيم
مستشار
تنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

م/ وسيم صلاح الدين المنزلاوي
مدير إدارة
بتنمية مادة الكمبيوتر التعليمي

إشراف

د/ هالة عبدالسلام خفاجي
رئيس الإدارة المركزية للتعليم العام
والمشرف علي مكاتب مستشاري المواد الدراسية

التقييم الأسبوعي:

اختبار(١)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. **ما المقصود بالخوارزمية؟**
أ) لغة برمجة
ب) جهاز حاسوب
ج) مجموعة خطوات مرتبة لحل مشكلة
د) برنامج جاهز

٢. **من خصائص الخوارزمية الصحيحة أنها:**
أ) غير مرتبة
ب) غير محددة النهاية
ج) واضحة ومحددة
د) تعتمد على جهاز معين

٣. **أي مما يلي يُعد مثالًا لخوارزمية؟**
أ) تشغيل الحاسوب
ب) خطوات إعداد كوب شاي
ج) لوحة المفاتيح
د) نظام التشغيل

٤. **الخوارزمية تُكتب عادة باستخدام:**
أ) الصور فقط
ب) الأصوات
ج) خطوات لفظية أو رمزية
د) أجهزة الإدخال

اختبار (٢)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. **أول خطوة عند حل أي مشكلة باستخدام الخوارزميات هي:**
أ) كتابة البرنامج
ب) فهم المشكلة

ج) اختبار الحل
د) تنفيذ الحل

٢. **من شروط الخوارزمية الجيدة أن تكون:**
أ) معقدة
ب) غير قابلة للتنفيذ
ج) لها بداية ونهاية
د) طويلة جدًا

٣. **أي مما يلي لا يُعد من فوائد الخوارزميات؟**
أ) تنظيم التفكير
ب) تسهيل كتابة البرامج
ج) زيادة أخطاء الحل
د) حل المشكلات بطريقة منهجية

٤. **الخوارزمية يمكن تمثيلها باستخدام:**
أ) الخرائط الانسيابية
ب) لوحة المفاتيح
ج) الفأرة
د) اشاشة

اختبار (٣)

اختر الإجابة الصحيحة:

١. **الترتيب الصحيح لخطوات الخوارزمية يجب أن يكون:**
أ) عشوائي
ب) غير واضح
ج) منطقي ومتسلسل
د) متغير دائمًا

٢. **أي من التالي يُستخدم لتمثيل الخوارزمية بشكل رسومي؟**
أ) جدول
ب) خريطة انسيابية
ج) قاعدة بيانات
د) ملف نصي

٣. **الخوارزمية الجيدة يجب أن تعطي:**
أ) نفس النتيجة دائمًا لنفس المدخلات
ب) نتائج مختلفة

ج) نتائج غير معروفة
د) نتائج عشوائية

٤. **قبل تحويل الخوارزمية إلى برنامج يجب:**
أ) تشغيل الحاسوب
ب) اختبار الخوارزمية
ج) حذف الخطوات
د) تغيير المشكلة